Dane aktualne na dzień: 29-03-2024 15:14

Link do produktu: https://www.it7.pl/dying-light-the-following-p-6150.html




# DYING LIGHT THE FOLLOWING

| | |
|---|---|
| Cena | **80,00 zł** |
| Czas wysyłki | **24 godziny** |
| Numer katalogowy | **PS4-GU0081** |
| Producent | **Brak** |

## Opis produktu

*The Following* na PlayStation 4 to **ogromne rozszerzenie fabularne do popularnej gry akcji** Dying Light z 2015 roku. Za dodatek odpowiada studio Techland, czyli autorzy „podstawki", którzy na swoim koncie mają także kilka innych tytułów, w tym Dead Island i Call of Juarez. **Produkt ten wymaga do działania podstawowej wersji gry**, mimo że jego zawartość nie jest bezpośrednio zintegrowana z oryginałem – nowa przygoda funkcjonuje jako odrębna (od właściwej kampanii) opcja w menu głównym, dostępna od samego początku zabawy z *Dying Light*.

### Fabuła

Wprawdzie **scenariusz *The Following* został opracowany jako zwieńczenie historii Kyle'a Crane'a**, to akcja dodatku nie ma ściśle określonego miejsca w chronologii wydarzeń względem fabuły „podstawki" – **gracz może cieszyć się naprzemiennie obiema kampaniami** (za każdym razem przenosząc między nimi postępy w rozwoju bohatera).

Akcja dodatku toczy się na rozległej przestrzeni wokół miasta Harran. **Naszym zadaniem jest pomóc Crane'owi zinfiltrować obóz wyznawców pewnego kultu**. Członkowie należący do tego tajemniczego ugrupowania są podobno odporni na ugryzienia zombie i potrafią wykorzystywać monstra do własnych celów. W związku z tym mogą być kluczem do pozbycia się zarazy. Problem w tym, że zanim dostaniemy się na audiencję u ich przywódców, musimy wykonać szereg zadań, dzięki którym mieszkańcy obrzeży Harran zaczną nas dopuszczać do swych tajemnic.

### Mechanika

Rozgrywka w *The Following* w wersji na platformę PlayStation 4 różni się nieco od tej z *Dying Light*. Przede wszystkim deweloperzy starali się dać graczom więcej swobody, dzięki czemu w niektórych miejscach możemy samodzielnie wybierać kolejne zadania. Wielkie znaczenie ma również nowa lokacja, która jest mniej więcej dwa razy bardziej rozległa niż obszar z „podstawki". Podczas zabawy przemieszczamy się głównie po otwartych przestrzeniach, więc **korzystamy z samochodu typu buggy. Do dyspozycji mamy tylko jeden model, ale podlega on szerokiemu zakresowi modyfikacji** – pojazd zaopatrujemy w coraz lepsze części (silnik, opony, zawieszenie etc.), wyposażamy go też w broń (miotacz ognia, zderzak z kolcami etc.). Kolejne ulepszenia odblokowujemy, gromadząc punkty doświadczenia w nowym, czwartym drzewku rozwoju postaci (zdobywa się je za różne akcje za kierownicą).

Oprócz tego otwarte przestrzenie przełożyły się na **nieco zwiększony udział walki na dystans w rozgrywce**. To zaś pociągnęło za sobą wprowadzenie nowych rodzajów broni dalekosiężnej (np. kuszy). Niemniej, podczas zabawy w *The Following* **nie brakuje sytuacji i lokacji, w których pierwsze skrzypce nadal gra parkour i używanie broni białej** (np. na terenach rafinerii i nadmorskiego miasteczka).

### Tryby gry

Tak jak „podstawka", ***Dying Light: The Following* umożliwia rozgrywkę zarówno w pojedynkę, jak i w trybie współpracy dla maksymalnie czterech osób**, które razem oddają się rozmaitym wyzwaniom (np. wyścigom buggy), przechodzą misje fabularne itd. Nie zabrakło też znanej z pierwowzoru zabawy multiplayerowej Be the Zombie, w której czworo ocalałych realizuje różne cele, broniąc się przed atakami potężnego zombie, kierowanego przez piątego gracza.

### Kwestie techniczne

**Dodatek *The Following* w wersji na PlayStation 4 wykorzystuje tę samą technologię (szóstą generację Chrome Engine), co *Dying Light***. Oprawa graficzna rozszerzenia stoi więc na równie wysokim poziomie, z rozległymi przestrzeniami, dużą liczbą postaci wyświetlanych w tym samym czasie na ekranie, szczegółowymi modelami, bardzo dobrymi efektami specjalnymi i zaawansowanym fizyką.