

Link do produktu: <https://www.it7.pl/eat-lead-the-return-of-matt-hazard-p-5116.html>



EAT LEAD: THE RETURN OF MATT HAZARD

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0431
Producent	Brak

Opis produktu

Eat Lead: The Return of Matt Hazard to dynamiczna gra akcji opowiadająca o przygodach Matta Hazarda, będącego fikcyjną „legendarną” postacią znaną z „klasycznych” produkcji arcade. Za tytuł odpowiada firma Vicious Cycle, która postanowiła nadrobić braki w ilości dobrych bohaterów i stworzyła własnego, kompletnie wymyślając jego historię i wyśmiewając tym samym branżę gier elektronicznych. Producent odpowiada również za takie tytuły jak *Dead Head Fred* czy *Robotech*.

Wcielamy się w rolę łysego Matta Hazarda – zmyślonego bohatera gier elektronicznych z dawnych lat. Hazard to istny twardziel, wielki chodzący mięsień, wyposażony także w olbrzymi zasób rozmaitych śmiertelnych broni oraz cięty humor, za pomocą którego potrafi zabawnie skomentować każdą sytuację. Jest więc dość typowym przedstawicielem wymierającego gatunku prostolinijnych herosów stawiających na brutalną siłę. Od innych znanych postaci odróżnia go tylko jedna rzecz – jest postacią z gier elektronicznych i dobrze o tym wie.

Tytuł przenosi nas do wykreowanego świata, w którym istnieją także producenci gier oraz przemysł rozrywki elektronicznej. To właśnie jego częścią jest Matt Hazard – bohater wielu strzelanek i platformówek. Hazard otrzymał nowe zlecenie od programistów ze studia Marathon Megasoftware – ma wystąpić w nowym tytule. Dzięki niemu mógłby powrócić do łask. Okazuje się jednak, że ta propozycja jest tak naprawdę próbą całkowitego usunięcia Matta przez nowego szefa Marathon, którym jest Wallace "Wally" Wellesley. Kierując losami Matta Hazarda musimy więc zmierzyć się z programistą mającym praktycznie pełną kontrolę nad światem, będącym domem dla naszego bohatera.

Z racji tego oryginalnego podejścia do fabuły i struktury rozgrywki, poszczególne etapy są niezwykle zróżnicowane, prezentując niejednokrotnie zupełnie różną stylistykę, czy konwencję. Okazuje się więc, że w jednym momencie możemy prowadzić regularną walkę z typowymi gangsterami, by kilka sekund później zostać zaatakowanymi przez zombie, kowbojów, czy inne stereotypowe postacie występujące w rozmaitych grach. Wszystko to utrzymane zostało w dość zabawnej i parodystycznej stylistyce, więc można spodziewać się dużej dawki humoru.

Sama rozgrywka to dość klasyczna gra akcji, w której wykorzystano motyw chowania się za przeszkodami i strzelania. Autorzy zastosowali ciekawy silnik fizyczny odpowiedzialny za interakcję z otoczeniem – prawie wszystko można rozwalić i zestrzelić, przykładowo niszcząc obiekty, za którymi chowają się wrogowie. Pokonując cyfrowych przeciwników nasz bohater zbiera również nowe uzbrojenie i otrzymuje nieznane wcześniej możliwości.

Tytuł przeznaczony jest tylko dla pojedynczego gracza. Graficznie produkcja prezentuje się bardzo ładnie, oferując dopracowane modele postaci i ładnie wykonane klimatyczne poziomy, pełne szczegółów i obiektów mogących ulec zniszczeniu.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=TYWFIA7gyrg>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **A**