



ECHOSHIFT

Cena brutto	48,00 zł
Cena netto	48,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PSP-GU0073
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

choshift to ideowa kontynuacja gry logicznej *echochrome*, opartej na pomysśle holenderskiego malarza i grafika M. C. Eschera, który poprzez zabawę perspektywą i formami geometrycznymi wywoływał u odbiorców złudzenia optyczne. Produkcja wewnętrznego studia Sony Computer Entertainment przenosi wyobrażenia artysty do wirtualnego świata, adaptując je na potrzeby konsoli PSP.

Podobnie jak w nieformalnej poprzedniczce, głównym bohaterem *echoshift* jest pozbawiona sztucznej inteligencji kukła, którą musimy przeprowadzać przez naszpikowane pułapkami lokacje tak, by nie wpadła w dziury i nie odbijała się cały czas od ścian. O ile w *echochrome* mogliśmy wpływać na kierunek przemieszczania się postaci, odpowiednio obracając kamerę, w kontynuacji opcja ta jest niedostępna, gdyż gra funkcjonuje w przestrzeni dwuwymiarowej.

Zamiast widoku 3D autorzy zaserwowali nam większy stopień skomplikowania poziomów, w związku z czym praktycznie niemożliwe jest przeprowadzenie bezmyślnej kukły przez lokację już w pierwszej próbie bez straty życia, do tego zupełnie samodzielnie. Dlatego też oddano do naszej kontroli kopie (duchy) głównej postaci. Z ich pomocą możemy testować rozmaite rozwiązania: otwierać drzwi, przesuwac obiekty, niszczyć pułapki itd. – łącznie 30 różnych akcji, mających na celu ułatwienie nam zadania.

Autorzy przygotowali dla amatorów łamigłówek 45 kolorowych poziomów, posegregowanych tematycznie w 9 odrębnych światów. Nowe poziomy udostępniane są okresowo za pośrednictwem sieci PlayStation Network.