



ENEMY FRONT

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Numer katalogowy	PS3-GU0591
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Enemy Front to kolejna strzelanina FPP rozgrywająca się w czasach II wojny światowej, przy czym tym razem skupiono się głównie na ukazaniu Powstania Warszawskiego, w czasie którego rozgrywa się znaczna część produkcji. Tytuł został stworzony przez rzeszowski i londyński oddział firmy City Interactive, która wslawiła się przede wszystkim za sprawą serii *Sniper: Ghost Warrior*. Przez kilkanaście miesięcy (od listopada 2010 do października 2012 roku) w pracach nad grą pomagał słynny deweloper Stuart Black, odpowiedzialny m.in. za efektowną strzelaninę o nazwie *Black*, jednak w wyniku odmiennych wizji produkcji zrezygnowano z jego usług.

Gracz wciela się w Roberta Hawkinsa – amerykańskiego korespondenta wojennego, który przybył do pogrążonej w wojnie Europy, by relacjonować wszystkie wydarzenia. Priorytety Hawkinsa szybko jednak uległy zmianie, kiedy na własne oczy ujrzał on okrucieństwo hitlerowców, w związku z czym postanowił dołączyć do ruchu oporu. Akcja *Enemy Front* rozgrywa się w czasie Powstania Warszawskiego, ale twórcy wykorzystali wspomnienia głównego bohatera, do ukazania walki także w innych krajach, w tym w Norwegii, Francji czy Niemczech.

Rozgrywka nie wyróżnia się niczym szczególnym od reszty FPS-ów, nawiązując do klasyków gatunku, jak *Medal of Honor* i *Call of Duty*. Tytuł stawia przed graczem szereg zadań - od obrony kościoła przy użyciu CKM-u, przez ostrzeliwanie wrogów z karabinu snajperskiego, aż po misje mające nieco bardziej otwarty charakter. Podczas takich etapów gracz samemu może decydować w jaki sposób wypełni zadanie. Możliwe jest więc zaatakowanie przeciwników bezpośrednio, jednak równie dobrze można eliminować poszczególnych żołnierzy po cichu, albo wykorzystując różne formy sabotażu (np. bomby z czasowym zapalnikiem, wybuchające beczki, itd.).

Enemy Front powstało w oparciu o technologię CryEngine 3, znaną m.in. z serii *Crysis*. Tytuł nie wygląda jednak tak pięknie jak niemiecka strzelanka, gdyż powstał głównie z myślą o konsolach Xbox 360 i PlayStation 3. Mimo wszystko gra ma swoje momenty, w tym etapy „leśne” oraz ogarniętą powstaniem Warszawę, którą starano się jak najwierniej odwzorować.