

Link do produktu: <https://www.it7.pl/enemy-territory-quake-wars-p-644.html>



ENEMY TERRITORY QUAKE WARS

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0162
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Quake Wars to kolejna pierwszoosobowa strzelanina z cyklu *Enemy Territory*, opracowana przez studio Splash Damage w ścisłej współpracy z firmą id Software. Produkt przeznaczony jest do rozgrywki wieloosobowej, chociaż umożliwi również zmagania w trybie dla jednego gracza. Rolę przeciwników przejmują wówczas boty.

Akcja *Enemy Territory: Quake Wars* rozgrywa się w 2065 roku, czyli przed wydarzeniami opowiedzianymi w drugiej odsłonie cyklu *Quake*. Stroggowie, bezlitosna armia obcych, atakują Ziemię w celu zniszczenia rasy ludzkiej. W obronie niebieskiej planety staje elitarny oddział komandosów o nazwie Global Defense Force (GDF). Użytkownicy programu mogą wcielić się w żołnierzy zarówno jednej, jak i drugiej strony konfliktu.

Produkt oferuje kilkanaście misji, podczas których gracze wykonują określone z góry zadania, polegające m.in. na obronie ważnych ze strategicznego punktu widzenia przyczółków, czy frontalnym ataku na bazę wroga. Nie oznacza to jednak, że będą to jedyne, dostępne scenariusze. Gra jest „otwarta” na amatorskie modyfikacje, które umożliwiają użytkownikom konstrukcję własnych misji.

W *Enemy Territory: Quake Wars* dostępny jest bogaty arsenał środków zagłady, odmienny dla każdej ze stron konfliktu. Siły GDF dysponują konwencjonalnymi środkami niszczenia, jak karabiny maszynowe, pistolety, granatniki, wyrzutnie rakiet, natomiast ich cybernetyczni przeciwnicy pojawiają się na Ziemi z całą gamą futurystycznych broni. W grze istnieje możliwość prowadzenia pojazdów, poczynając od Hum-Vee na ogromnych mechach kończąc. Rozgrywka nastawiona jest na pracę w grupie. Każdy żołnierz ma określone zadania, których nie dopełnienie spowoduje porażkę całej drużyny. Spora różnorodność klas (po pięć dla każdej z frakcji) powoduje, że każdy wielbiciel strzelanin znajdzie odpowiednią profesję dla siebie.

Enemy Territory: Quake Wars korzysta z doświadczeń silnika zastosowanego w *Doom 3*, wyposażonego dodatkowo w nową technologię o nazwie *MegaTexture* (również zaprojektowaną przez id Software). Z racji tego, że akcja programu rozgrywa się głównie pod gołym niebem, autorzy pokusili się o całą gamę efektów pogodowych.

Film: http://www.youtube.com/v/zovV_q2BjeY%26hl=en%26fs=

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**