

Link do produktu: <https://www.it7.pl/epic-mickey-2-the-power-of-two-p-6073.html>



EPIC MICKEY 2 THE POWER OF TWO

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0556
Producent	Brak

Opis produktu

Epic Mickey 2: The Power of Two jest kontynuacją wydanej w 2010 roku platformówki z Myszka Miki w roli głównej. Pieczę nad projektem po raz kolejny sprawował Warren Spector, znany współautor serii *Deus Ex*. W przeciwieństwie do pierwowzoru, druga odsłona zadebiutowała jednocześnie na kilku platformach. Wersją na Wii jeszcze raz zajęło się studio Junction Point, podczas gdy za edycje na PC, PlayStation 3 oraz Xboksa 360 odpowiada zespół Blitz Games Studios.

Znowu wcielamy się w tytułową Myszka Miki i trafiamy do bajkowego świata znanego z pierwowzoru. Na potrzeby *Epic Mickey 2: The Power of Two* autorzy przygotowali sporo nowych poziomów, a ponadto zmodyfikowali dużą ilość lokacji znanych z poprzedniej części. Potężne trzęsienie ziemi sprawiło bowiem, że wiele miejsc zmieniło się niemal nie do poznania. Tym razem w przywróceniu dawnego porządku głównemu bohaterowi pomaga królik Oswald, który poprzednio był naszym przeciwnikiem.

Ponownie mamy do czynienia z wymieszaniem elementów platformówek i gier akcji, a Myszka Miki znowu otrzymała do dyspozycji pędzel i rozpuszczalnik, którymi może wpływać na wygląd wirtualnego świata. Towarzyszący jej królik Oswald posługuje się za to pilotem, którym wprawia w ruch różne urządzenia elektryczne. Z racji na ciągłą współpracę dwóch postaci, twórcy zdecydowali się zaimplementować tryb kooperacji. Pozwala on w każdym momencie dołączyć drugiej osobie do rozgrywki lub natychmiast ją opuścić – wtedy kontrolę nad uszatym zwierakiem przejmuje sztuczna inteligencja. Obaj protagoniści często muszą pomóc sobie, aby pokonać jakąś przeszkodę. Dla przykładu przerzucają się nawzajem nad przepaścią, łączą swoje ataki, czy wspólnie przeskakują na dalsze odległości.

Oprawa graficzna została poprawiona z wiadomego powodu – pierwowzór ukazał się tylko na Wii, a teraz mamy do czynienia również z wersjami na silniejsze platformy sprzętowe w postaci PlayStation 3 oraz Xboksa 360. Pozwoliło to uczynić kolejne etapy jeszcze bardziej atrakcyjnymi wizualnie i naładować je większą ilością szczegółów. Dodatkowo ulepszono pracę kamery, która była jednym ze słabszych elementów poprzedniej części. Dzięki temu nie musimy przez cały czas martwić się o ustawienie perspektywy, a oprócz tego tradycyjnie możemy ją korygować manualnie. Na PlayStation 3 oraz Wii możliwe jest sterowanie dedykowanymi kontrolerami ruchowymi.