



EVIL WEST

Cena brutto	65,00 zł
Cena netto	65,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0506
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Evil West to przygodowa gra akcji utrzymana w klimacie Dziwnego Zachodu (ang. Weird West). **Dzieło polskiego studia Flying Wild Hog zabiera nas do świata pełnego potworów** – jako członek sekretnej organizacji stajemy do walki z wampirami, które zaczęły panoszyć się po świecie.

Fabula

Na początku XVIII wieku powstał Instytut Rentiera, czyli tajemna grupa chroniąca odkrywców Nowego Świata przed wampirami. W alternatywnej wersji Dzikiego Zachodu ludziom nadal zagrażają nadprzyrodzone byty, a grupa łowców jest ostatnią linią oporu przed krwiopijcami.

Jednym z najskuteczniejszych agentów organizacji jest niepokorny Jesse Rentier, któremu pisane jest zostać jej dyrektorem. Bohater będzie musiał wykazać się w roli lidera, powstrzymując wampirzy spisek, który może sprowadzić zagładę na świat ludzi. W tej misji wesprze go zaprzyjaźniony łowca Edgar Gravenor, lekarka Emilia Blackwell oraz inni sprzymierzeńcy.

Mechanika

Evil West jest pierwszoosobową grą akcji z elementami RPG, w której wcielamy się w Jesse'ego Rentiera, by zmierzyć się z hordami nieumarłych. **Nasz łowca potworów doskonale radzi sobie z każdym typem broni**, korzysta m.in. z szybkostrzelnego rewolweru, potężnej strzelby czy precyzyjnej kuszy. **W bezpośrednim starciu masakrujemy wrogów huraganowymi ciosami rękawicy bojowej**, umiejętnie wykorzystując odskok, blok oraz kontratak. Wraz z progresem w grze odblokowujemy dostęp do nowych zdolności zwiększających skuteczność arsenału Jesse'ego czy nadając mu nowe cechy (np. możliwość rażenia prądem).

Na pacyfikację czekają różne rodzaje przeciwników. Niektórzy z nich groźni są głównie w dużych grupach (Boo-hags), inne mogą unikać małokalibrowych pocisków (Nagals), a nawet atakować z powietrza i przyzywać nietoperze (Highborns). Poza walką zajmujemy się **ograniczoną eksploracją (lokacje mają charakter korytarzowy)**, nie brakuje jednak sposobności do przeciskania się przez szczeliny, pokonywania wąskich półek skalnych, przesuwania ciężkich obiektów czy zjeżdżania na linie) – odwiedzamy m.in. opuszczone miasteczko, kanion czy kopalnię złota.

Tryby gry

Kampanię fabularną *Evil West* **możemy przechodzić zarówno w pojedynkę, jak i w sieciowej kooperacji** (obaj użytkownicy wcielają się w Jesse'ego). Tryb ten pozwala na stosowanie odmiennych taktyk, a przy tym stawia przed nami nowe wyzwania.