



EVOLUTION GT

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0392
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Wyścigi samochodowe będące owocem współpracy studia Milestone i koncernu wydawniczego Black Bean Games.

Evolution GT to owoc współpracy studia **Milestone** i koncernu wydawniczego **Black Bean Games**. Nie jest to pierwsze obopólne podejście tych firm do próby stworzenia idealnej gry wyścigowej. W 2005 roku na rynku pojawił się *S.C.A.R.: Squadra Corse Alfa Romeo*, który poza ręcznym sterowaniem, na ręce gracza kładzie również nowatorską ideę wykorzystania elementów CRPG. *Evolution GT* to właśnie rozwinięcie tego pomysłu, jak również wynik doświadczenia załogi **Milestone** zebranego przy produkcji swoich wcześniejszych gier, typu dwukołowa seria *Superbike*, czy też *Screamer*.

Przystępując do drogowej rywalizacji, gracz jawi się jako kompletny żółtodziób i to jak potoczą się jego losy, zależne jest nie tylko od manualnych predyspozycji. Sterowana postać, wraz z kolejnymi wyścigami zyskuje bowiem bezcenną praktykę, co naturalnie procentuje w następnych startach pozwalając samemu na osiąganie korzystniejszych wyników. Użytkownik programu kształtuje swojego kierowcę, nakierowując go na wybrany styl jazdy, odpowiednie techniki, a nawet zdolności mentalne. Dopiero to, w połączeniu szybkością, przyspieszeniem i innymi możliwościami zaimplementowanych pojazdów, zapewnia odnoszenie przekonujących sukcesów.

Przygotowane trasy, a jest ich 28, zabierają nas m.in. na amerykański tor Laguna Seca lub niemiecki Hockenheim. Dozwiadania są także malownicze szczyty i inne miejsca przystankowe z przyjmowaniem entuzjastów dwóch oraz czterech kółek. Autorzy przenieśli do gry 35 licencjonowanych pojazdów. Poza standardowymi samochodami, na najlepszych kierowców czeka ponadto szereg ukrytych. Oprócz takich „perełek” jak Bugatti EB 110, bądź Paganì Zonda, *Evolution GT* z czasem proponuje także przejażdżkę modelami terenowymi, czy też coupe.

Evolution GT to program przygotowany głównie z myślą o zaspokojeniu symulacyjnych potrzeb graczy. W tym celu, twórcy gry największy nacisk położyli na realizm rozgrywanych zawodów, czyli fizykę jazdy. Do tego dochodzi rzecz jasna zaawansowana Sztuczna Inteligencja u komputerowych przeciwników.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=iFRPaf2-1pY>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1.**

Wersja Językowa: **A**