



EYETOY : PLAY

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0068
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Nadal niewiele jest w świecie gier wideo rozwiązań muszających gracza do większej interakcji, niż wciskanie przycisków na małym padzie. Owszem – są pistolety i kierownice, ale to już z dawna znane pomysły. Za to przyszłość leży niewątpliwie przed urządzeniami rejestrującymi cyfrowo ruch gracza. Taki właśnie jest EyeToy – zestaw ten składa się z płyty z właściwą grą oraz kamery podłączanej do wejścia USB konsoli. Kamerę ustawiamy nad telewizorem, płytkę kładziemy w „paszczę” konsoli i jazdaaa!

Na płycie znajdziecie 12 gier zręcznościowych, nad którymi kontrolę sprawujemy ruszając głównie rękoma – kamera skrętnie rejestruje nasze ruchy. Nasza sylwetka znajduje się w centrum ekranu TV, a wykonując ruchy jesteśmy świadkami naszej ingerencji w grafikę, która jest generowana na ekranie przez konsolę. Zasady każdej z gier są proste, przez co każdy może szybko się wczuć i dać się ponieść zabawie. A pierwsze wrażenie jest piorunujące – już samo poruszanie się po menu przy pomocy rąk przywodzi na myśl sceny z filmów Science-Fiction. Gry zaś są gorsze i lepsze, wszystkie dość proste i czysto zręcznościowe. Do najlepszych należy niewątpliwie Wishi-Washi, gdzie ekran TV zamienia się w okno pełne piany, a naszym zadaniem jest wyczyścić kolejne okna ruchami rąk. Ptasię odchody trzeba będzie szybko usuwać (najlepiej łokciem!), bo czas biegnie szybko. Chłopcy zapieją z zachwytem nad Boxing Champ, gdzie ustawiamy się do kamery bokiem (jedyna taka gra) i walczymy z robotem na pięści! Możemy robić uniki i wykorzystywać odsłonięte partie przeciwnika żądając celnych ciosów. Znajdą się też gry rytmiczne, gdzie do muzyki będziemy żywo machać rękoma.

EyeToy pozwala też na nagranie krótkiego klipu wideo i zapisanie go na karcie pamięci – zapewne w dobie rozwoju Internetu i wykorzystania go za pomocą konsol, ten element nie zostanie pominięty. Możemy też bawić się przeróżnymi efektami wizualnymi, które generuje EyeToy korzystając z tego, że stoi przed kamerą. Zapowiada się też na to, że niezależne gry będą korzystać z możliwości małej kamerki, a możliwości jest wiele; dużo w tej kwestii zależy od pomysłowości programistów.

Film: <http://www.youtube.com/v/YSjYMz78YxU%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1-4.**

Wersja Językowa: **NIEMIECKI**

Multiplayer: **NIE**