



F.E.A.R. FILES

Cena brutto	100,00 zł
Cena netto	100,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0531
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

F.E.A.R. Files jest zestawem, w skład którego wchodzi dwie gry – *F.E.A.R.: Extraction Point* oraz *F.E.A.R.: Perseus Mandate*. Jest to zarazem dalsza część historii przedstawionej w grze *F.E.A.R.: First Encounter Assault Recon*, która to równolegle została także wydana na komputery osobiste oraz konsole PlayStation 3. Po raz kolejny mamy więc do czynienia z mroczną strzelaniną, która w równym stopniu ma gracza bawić i straszyć. W tym pierwszym przypadku możemy przede wszystkim liczyć na bardzo efektownie ukazane pojedynki, z wykorzystaniem opcji spowolnienia czasu. Jeśli zaś chodzi o nawiązania do popularnych horrorów, *F.E.A.R.* w bardzo dużym stopniu wzoruje się na azjatyckich kinowych hitach, takich jak *Ring*, czy *The Grudge*. Za przygotowanie obu gier wchodzących w skład tego zestawu odpowiedzialna jest firma TimeGate Studios, która w przeszłości zasłynęła w głównej mierze dzięki PeCetowym strategiom czasu rzeczywistego z serii *Kohan*.

F.E.A.R.: Extraction Point powinien być już dobrze znany posiadaczom komputerów osobistych. Był to bowiem pierwszy oficjalny dodatek do gry *F.E.A.R.*, który swoją oficjalną premierę miał pod koniec 2006 roku. Podstawowym elementem odróżniającym *Extraction Point* od podstawowej wersji jest to, że z łowcy stajemy się ofiarą. W rezultacie musimy uciec z kompleksu badawczego, likwidując napotykanych po drodze wrogów i unikając doskonale znanej graczom dziewczynki Almy. W dodatku tym pojawia się kilka zupełnie nowych stworów. Gracz może też wykorzystywać nowe narzędzia zagłady, między innymi siejący spustoszenie minigun, który jest jedną z najmocniejszych broni w grze.

F.E.A.R.: Perseus Mandate równolegle został przygotowany na komputery osobiste, będąc jednocześnie samodzielnym dodatkiem do podstawowej edycji gry. Wersja na X360 prezentuje się oczywiście bardzo podobnie. Co ciekawe, wydarzenia przedstawione w *Perseus Mandate* rozgrywają się równolegle do tych z *Extraction Point*. Wcielamy się bowiem w postać członka innego oddziału FEAR, badając zarówno poznane już sektory kompleksu Armacham, jak i miejsca, które w poprzednich grach nie zostały przedstawione. Produkt ten stawia na większą współpracę w drużynie. Rzadziej przemierzamy się więc w pojedynkę. W trakcie zabawy spotykamy jednego nowego przeciwnika – wyjątkowo potężnego Nightcrawlera. W grze pojawiają się także trzy nowe bronie – Advanced Rifle, Grenade Launcher oraz Chain Lightning Gun. Giwery te można przetestować zarówno w kampanii dla pojedynczego gracza, jak i na mapach przeznaczonych do zmagania sieciowych.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=QGILBvTwjZI>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **2-16**