



F1 2017

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0445
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

F1 2017 to kolejna odsłona [serii gier wyścigowych](#) tworzonych przez firmę Codemasters (twórcy m.in. [DiRT Rally](#) i serii [Colin McRae Rally](#)) na licencji Formuły 1. Produkcja ukazała się w sierpniu 2017 roku na platformie PC, PS4 i XONE.

Mechanika

F1 2017 to symulator Formuły 1 pozwalający zasiąść za kierownicą bolidów startujących w sezonie 2017 oraz starszych maszyn. **Jedną z atrakcji tej odsłony jest bowiem obecność klasycznych pojazdów**, w tym McLarena MP4/4 z 1988 roku, którym jeździli Alain Prost i Ayrton Senna; Williamsa FW14B z 1992 roku (Nigel Mansell i Riccardo Patrese) oraz Ferrari F2002 z 2002 roku (Rubens Barrichello i Michael Schumacher). Bolidy te dostępne są w trakcie sezonu na specjalnych wyścigach oraz w innych trybach, w tym w [grze wieloosobowej](#) i próbach czasowych. Lista wszystkich klasycznych pojazdów obejmuje następujące maszyny: 1988 McLaren MP4/4 (dostępny jako DLC w *F1 2017: Special Edition*), 1991 McLaren MP4/6, 1992 Williams FW14B, 1995 Ferrari 412 T2, 1996 Williams FW18, 1998 McLaren MP4-13 2002 Ferrari F2002, 2004 Ferrari F2004, 2006 Renault R26, 2007 Ferrari F2007, 2008 McLaren MP4 -23 i 2010 Red Bull Racing RB6.

Kolejną nowością jest dużo bardziej rozbudowany tryb kariery, polegający nie tylko na jeździe, ale też na zarządzaniu bolidem. Musimy starać się poprawiać jego wydajność, jednocześnie trzymając się przepisów rządzących Formułą 1 by unikać kar. W związku z tym deweloperzy przeprojektowali system dotyczący prac badawczo-rozwojowych, udostępniając dużo więcej opcji.

Następne nowinki znalazły się na trasach. **Firma Codemasters oddała do dyspozycji dwadzieścia prawdziwych torów. Jednak po raz pierwszy w historii cyklu możemy też pojeździć na dodatkowych czterech trasach**, będących nieco zmienionymi wersjami tych rzeczywistych.

Do tego dochodzi jeszcze usprawniona fizyka bolidów, które lepiej odwzorowują zachowanie prawdziwych maszyn. Podobnie zresztą jak kierowcy sterowani przez sztuczną inteligencję – stoją oni na wyższym poziomie niż w poprzedniej odsłonie.

Tryby gry

Opisywana produkcja została stworzona w myśl zasady „więcej i lepiej”, więc oprócz znanych już trybów rozgrywki z poprzedniej odsłony pojawiła się także nowa forma zabawy: Championship. Dodatkowo studio Codemasters rozbudowało karierę oraz usprawniło multiplayer, który doczekał się dokładniejszych sieciowych statystyk, systemu progresji i usprawnionego matchmakingu.

Kwestie techniczne

Pod względem oprawy graficznej *F1 2017* w wersji na platformę PC, PS4 i XONE bardzo przypomina poprzednią odsłonę. **Twórcy zatroszczyli się jednak o pewne usprawnienia związane np. z systemem pogodowym.** W tej edycji warunki panujące na torach są bardziej realistyczne i mniej przewidywalne.