



## F1 23

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>80,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>80,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>PS4-GU0484</b>          |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

*F1 23* to **licencjonowany symulator wyścigów Formuły 1**, który stanowi czternastą odsłonę serii tworzonej przez studio Codemasters. Jest to zarazem trzecia gra z cyklu wydana przez firmę Electronic Arts po przejęciu przez nią dewelopera.

### Fabula

W tej odsłonie **powrócił zaopatrzony w filmy przerywnikowe tryb fabularny** Droga do sławy (ang. Braking Point), który po raz pierwszy wprowadzono w *F1 2021* (ale zabrakło go w edycji 22).

Trafiamy do nowo założonego fikcyjnego zespołu startującego w Formule 1 – Konnersport Racing Team – w którym spotkali się bohaterowie opowieści z poprzedniej gry i niegdyśiejsi rywale: Aiden Jackson oraz Devon Butler. Obok nich występuje siostra Devona, Callie Mayer – pierwsza kobieta, która zdobyła mistrzostwo świata w klasie F2, a teraz ma chrapkę na powtórzenie tego wyczynu na najwyższym szczeblu motosportu.

### Gameplay

**Rozgrywka w serii F1 ma symulacyjno-zręcznościowy charakter.** Tak jak w poprzednich odsłonach, fundamentem gry jest kariera (obok trybu fabularnego), w której startujemy w barwach jednego z rzeczywistych zespołów uczestniczących w rywalizacji w sezonie 2023 lub stajemy na czele własnej drużyny.

Siadamy za sterami autentycznych bolidów klas F1 i F2, a ścigamy się po torach, które zawarto w kalendarzu aktualnego sezonu. Znalazły się wśród nich **dwa nowe obiekty: Las Vegas Street Circuit w USA oraz Losail International Circuit w Katarze.** Ten pierwszy dopiero debiutuje w Formule 1 i trafił do gry, zanim jeszcze odbyło się na nim rzeczywiste Grand Prix.

W *F1 23* wprowadzone zostały **poprawki w modelu jazdy**, by dać bolidom lepszą trącję i uczynić ich zachowanie bardziej przewidywalnym, a także zwiększyć precyzję sterowania na padzie. Autentyzm wyścigów zwiększa z kolei **powrót czerwonych flag**, które oznaczają przerwanie wyścigu i konieczność zjechania do boksu. Na wzmiankę zasługuje także niedostępne wcześniej, 35-procentowe ustawienie długości wyścigów.

### Tryby gry

**F1 23 oferuje zabawę zarówno jedno-, jak i wieloosobową.** Ta druga odbywa się przez sieć lub na podzielonym ekranie.

**Nowością jest moduł F1 World**, w który spięto zawartość gry. Z tego miejsca przechodzimy do różnych trybów rozgrywki (np. pojedynczy wyścig, multiplayer, próba czasowa), a także korzystamy z **nowego systemu progresji** – awansując na coraz wyższe poziomy techniczne, odblokowujemy kolejne zawody, wyzwania, części pojazdów czy ulepszenia członków zespołu, a za udział w dziennych i tygodniowych wydarzeniach dostajemy sezonowe nagrody, takie jak malowania bolidów czy kombinezony i kaski. Przy tym wszystkim **nasza jazda jest poddawana ocenie pod kątem czystości i bezpieczeństwa.**

### Technologia

W ogólnym zarysie jakość grafiki *F1 23* stoi na podobnym poziomie jak w poprzednich odsłonach serii. Twórcy zastosowali jednak **nowy system kodowania kolorów**, który miał sprawić, że oprawa wizualna będzie wyglądała bardziej autentycznie. Tak jak *F1 22*, gra wspiera zestawy wirtualnej rzeczywistości, ale tylko w wersji PC.

