

Dane aktualne na dzień: 03-05-2024 20:06

Link do produktu: <https://www.it7.pl/f1-career-challenge-p-4556.html>



## F1 CAREER CHALLENGE

|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| Cena             | <b>20,00 zł</b>   |
| Czas wysyłki     | <b>24 godziny</b> |
| Numer katalogowy | <b>PS2-GU0519</b> |
| Producent        | <b>Brak</b>       |

### Opis produktu

Electronic Arts szumnie zapowiadało, że będzie to tytuł, który duży nacisk kładzie na tryb kariery. Zaczynamy od stworzenia własnego kierowcy, którego postaramy się doprowadzić do tytułu Mistrza Świata. Tak oto na samym początku pojawia się nowy zawodnik, który startuje wśród uznanych i prawdziwych nazwisk F1.

Tryb kariery to cztery sezony pod rząd i jest to czas, w którym programiści dają nam szansę na osiągnięcie najwyższego celu. Znajdzie się też kilka innych, typowych dla gier wyścigowych trybów, ale pozostają w cieniu tego najlepszego. Gra niestety nie posiada kilku ważnych opcji tak istotnych dla trybu kariery, jak zmienianie ustawień w samochodzie, możliwość wyboru kilku poziomów sztucznej inteligencji kierowców, czy chociażby możliwość wpłynięcia na wydarzenia mające miejsce w Pit-Stopie. Gracz w zasadzie ograniczony jest do samej jazdy, a ta niestety nie może się pochwalić zbyt udanym modelem prowadzenia bolidu. To nie podobne do produktów EA, żeby oprawa AV stała na przeciętnym poziomie – a tak właśnie jest w tej grze; elementy grafiki np. dorysowują się w dość bliskiej odległości, a animacja nie trzyma przy tym wcale zadowalającego poziomu. Obiecywano, że nowe AI kierowców będzie starało się odwzorowywać konkretne style jazdy danych kierowców – w grze wcale tego nie widać, w dodatku często można ponarzekać na irracjonalne ich zachowanie. Najbardziej wyróżniająca się cecha tej gry od innych osadzonych w świecie wyścigów F1, to tryb kariery. Pomysł dobry, gorzej niestety z wykonaniem.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=tDW2PjcG2xA>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1-2.**

Wersja Językowa: **ANGIELSKA**

Multiplayer: **TAK**