



F1 RACE STARS

Cena	50,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0683
Kod producenta	111
Producent	Brak

Opis produktu

Studio BioWare przez lata swojej działalności wyprodukowało szereg znakomitych produkcji, w tym serie *Baldur's Gate*, *Mass Effect*, *Neverwinter Nights* czy też grę *Jade Empire*. W ostatnich latach jedną z najważniejszych marek firmy jest *Dragon Age*. W listopadzie 2014 roku na konsoli Xbox 360 zadebiutowała trzecia część sagi cRPG zatytułowana *Dragon Age: Inkwizycja*. Akcja produkcji rozgrywa się w fantastycznym świecie Thedas, który nie pozbył się jeszcze po wydarzeniach znanych z poprzednich odsłon cyklu, a do tego mieszkańcom zagraża zupełnie nowe niebezpieczeństwo – demony z równoległego wymiaru zwanego Pustką. Przeciwstawić im się może jedynie tytułowa Inkwizycja, czyli niezależna politycznie organizacja, na czele której staje gracz.

Walka z potworami stanowi tylko pretekst do wzięcia udziału we wciągającej przygodzie, podczas której poruszanych jest szereg innych wątków, m.in. przez dokładne nakreślenie naszych towarzyszy. Gracz bowiem nie przemierza udostępnionego świata sam, lecz w towarzystwie kilku innych herosów, z których każdy może się pochwalić własną historią i celami. W tej części twórcy ze studia BioWare postawili na bardziej naturalne i dojrzałe ukazanie stosunków panujących pomiędzy bohaterami, na które wpływamy m.in. przez dokonywanie nierzadko trudnych wyborów moralnych. Podejmowane przez nas decyzje odbijają się nie tylko na postrzeganiu nas przez kompanów, lecz także na samej fabule.

Rozgrywka, jak to zwykle bywa w grach z gatunku cRPG, polega na przemierzaniu udostępnionego świata i wykonywaniu poszczególnych misji. Deweloperzy oddali do dyspozycji graczy spory kawał terenu, obejmujący krainy Ferelden, Orlais i Dalię. Co ciekawe, tym razem struktura świata jest bardziej otwarta, niż miało to miejsce w poprzedniczkach, niemniej nie jest to sandbox w dosłownym tego słowa znaczeniu.

Misje podzielono na główne zadania fabularne oraz questy poboczne. Podczas zabawy należy także pamiętać, że stoimy na czele Inkwizycji, więc nierzadko musimy zajmować stanowisko w sprawie mniejszych problemów i konfliktów. Jest to o tyle ważny aspekt, że wpływa na otaczający nas świat, reputację naszej organizacji i politykę wobec innych ugrupowań.

Nieodłącznym elementem gry *Dragon Age: Inkwizycja* jest walka, tym razem wykorzystująca zarówno system bezpośredniej kontroli nad postacią, jak i aktywną pauzę, podczas której wydaje się rozkazy członkom drużyny. W pierwszym przypadku gracz kieruje bohaterem, samemu atakując wrogów posiadaną bronią, czy też rzucając zaklęcia. W tym trybie sztuczna inteligencja kontroluje pozostałych towarzyszy, zapewniając nam w ten sposób niezbędne wsparcie. Z kolei w drugim przypadku kamera unosi się w powietrze, a my mamy nieograniczoną ilość czasu na wydanie wszystkich rozkazów (zaatakowanie konkretnego celu, przemieszczenie się w dane miejsce itd.). Pomędzy obiema opcjami można się przełączać w dowolnej chwili w trakcie potyczki.

Dragon Age: Inkwizycja wykorzystuje technologię stworzoną przez studio DICE. Mowa oczywiście o Frostbite 3, który znany jest z kilku gier, w tym z *Battlefielda 4* i *Need for Speed: Rivals*. Silnik pełnię możliwości pokazuje na konsolach PlayStation 4, Xbox One i komputerach PC, jednak użytkownicy konsoli Xbox 360 również mogą się cieszyć dużym, zróżnicowanym światem i różnymi efektami graficznymi.