



FABLE III

Cena	25,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0197
Producent	Brak

Opis produktu

Trzecia część moralnych rozterek głównego bohatera w fantastycznej krainie Albionu. W odróżnieniu od poprzednich gier, tym razem możemy zostać nie tylko sławnym bohaterem, ale nawet władcą całej krainy.

Fable III to kolejna, trzecia już przygoda w fantastycznej krainie Albionu przygotowana przez Petera Molyneux i ekipę Lionhead. Gra, podobnie jak jej poprzedniczki, jest erpegiem, w którym akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby, a o rozwoju fabuły najczęściej decydują podejmowane przez nas wybory moralne.

Tym razem jednak, w odróżnieniu od poprzednich części, nie jesteśmy już biedną sierotą, która stopniowo, w miarę zdobywania doświadczenia dopiero staje się bohaterem. W *Fable III* od początku wcielamy się w rolę księcia, walczącego ze swym bratem o koronę Albionu i możliwość decydowania o losach królestwa oraz jego mieszkańców. Notabene jesteśmy też spadkobiercą bohatera, który w *Fable II* ocalił Albion.

Akcja gry ma miejsce pięćdziesiąt lat po wydarzeniach z *Fable II*. Albion przez ten czas stał się bogatym królestwem, wybudowano wiele nowych miast, a naukowcy odkryli mnóstwo technologicznych nowinek, wkraczając w ten sposób w okres rewolucji przemysłowej. Okres ten charakteryzuje się bardzo szybkim rozwojem technologicznym, ale również wyciskiem miejskich robotników czy znacznym wzrostem zanieczyszczenia środowiska, którymi to problemami będzie musieli się zająć.

Po obaleniu rządów złego brata sami zasiadamy na tronie i jesteśmy zmuszeni do podejmowania trudnych decyzji. Przede wszystkim zajmujemy się gospodarką państwa, kontrolą wydatków i podatkami. Ponadto, jak rasowemu politykowi, przychodzi nam składać ludowi obietnice, z których wywiążemy się po jakimś czasie, bądź też zwyczajnie oszukamy mieszkańców królestwa. Jak nietrudno się domyślić, zarówno jedno, jak i drugie postępowanie przysporzy nam sporą dawkę różnych wrogów.

Władca królestwa jest także sędzią, którego zadaniem jest osądzanie konfliktów zwaśnionych poddanych i decydowanie o kierunku rozwoju państwa. Będziemy musieli zdecydować m.in. czy wspomóc miejski sierociniec, czy może zmienić go w przybytek rozkoszy? Usprawnić kanalizację stolicy czy skierować ścieki do pobliskiego jeziora? Złe decyzje najczęściej będą wiązały się z niezadowoleniem mieszkańców, ale zapewnią nam dopływ gotówki, która jest niezbędna do wyposażenia armii potrzebnej w walce z potężnym nieprzyjacielem.

Jedną z nowych umiejętności głównego bohatera jest tzw. dotyk. W *Fable III* możemy podejść do dowolnej postaci i na przykład ucisnąć jej dłoń czy też wymierzyć siarczasty policzek. To jednak nie wszystko. Dotyk może przydać się także w wielu sytuacjach praktycznych, takich jak wyprowadzenie dziewczynki z jaskini wypełnionej krwiożerczymi wilkami czy zaprowadzenie męża do jego ukochanej żony.

Gra wprowadza również dość rewolucyjny sposób zmiany ekwipunku oraz umiejętności. Żeby przebrać się w inny strój, gracz będzie musiał przenieść się do własnego sanktuarium, gdzie w odpowiedniej komnacie znajdzie wszystkie swe przedmioty ustawione na specjalnych stojakach. W tym samym sanktuarium znajduje się również mapa świata, skarbiec czy sala z osiągnięciami. Jest to bardzo efektowny system, który wygląda z pewnością lepiej od standardowego okienka ekwipunku.

Film: <http://www.youtube.com/v/f3ppQ0aChrE%26hl=en%26fs=>
Stan: **UŻYWANA**
Wersja Językowa: **A**