

Link do produktu: <https://www.it7.pl/fable-the-journey-p-5393.html>



FABLE THE JOURNEY

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0488
Producent	Brak

Opis produktu

Fable: The Journey to gra z popularnej serii *Fable* przygotowana z myślą o kontrolerze Kinect, który jest wymagany do jej uruchomienia. Produkcję stworzyło studio Lionhead, czyli autorzy całej marki. W odróżnieniu od poprzednich części *Fable*, *The Journey* ukazuje akcję z pierwszej osoby i nie oferuje tak rozbudowanych opcji, skłaniając się ku liniowej rozgrywce.

W *Fable: The Journey* wcielamy się w niejakiego Gabriela, młodego woźnicę, który przemierza krainę Albion ze swoim ludem. Gapiowaty Gabriel niechętny oddzielił się od reszty plemienia i musi dotrzeć do celu okrężną drogą. Bardzo szybko chłopak trafia na tajemniczą osobę – wieszczkę Teresę. To spotkanie inicjuje podróż, w toku której Gabriel stanie się bohaterem i zmierzy się ze złymi siłami zagrażającymi całemu Albionowi. Pokonanie ich może wymagać najwyższych poświęceń.

Rozgrywka w *The Journey* składa się z trzech zasadniczych elementów. Przez większość czasu prowadzimy wóz Gabriela przez mniej lub bardziej kręte ścieżki Albionu. Podczas przeprawy często trafiamy na zagrożenia – bandy Hobbsów, czy niebezpieczne urwiska. Drugim elementem zabawy są postoje w bezpiecznych obozowiskach. Tutaj możemy rozejrzeć się po okolicy, czy wyleczyć konia. Najbardziej widowiskowe sceny rozgrywają się jednak, gdy Gabriel musi stanąć do walki z przeciwnikami, odwiedzając krypty, podziemia i inne lokacje.

Fable: The Journey w pełni wykorzystuje możliwości Kinecta – całą grę obsługujemy przy pomocy gestów i ruchów. Jadąc wozem musimy więc imitować, że trzymamy wodze i ciągnąć je w odpowiedni sposób, aby skręcać, zwalniać lub przyspieszać. Rękoma obsługujemy też system magii, który pozwala korzystać z kilku rodzajów czarów ofensywnych i defensywnych. Przykładowe rzucenie kuli ognia wymaga uniesienia dłoni i wykonania wymachu w kierunku przeciwnika. Ten system daje sporo radości z gry, ale przynosi ograniczenia – *The Journey* jest liniowym doświadczeniem i rzadko kiedy gracz może dokonywać wyborów.

Produkcja studia Lionhead działa na silniku Unreal Engine 3, dzięki czemu wygląda naprawdę ładnie. Ograniczenie rozgrywki do z góry wyznaczonej ścieżki pozwoliło twórcom opracować naprawdę ładne krajobrazy, lokacje i efekty specjalne.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=lq1hYDnXx00>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **NIE**