

Link do produktu: <https://www.it7.pl/fallen-angel-sacred-2-p-534.html>



## FALLEN ANGEL SACRED 2

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>35,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>35,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>X360-GU0114</b>         |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

*Sacred 2: Fallen Angel* to druga część gry typu cRPG, wydanej w 2004 r. Początkowo omawiany tytuł zapowiedziano wyłącznie z myślą o komputerach osobistych klasy PC. Niemniej jednak developerzy postanowili udostępnić ową produkcję również posiadaczom konsol Xbox 360 i PS3. Akcja gry rozgrywa się 2000 lat przed wydarzeniami mającymi miejsce w poprzednicze. Fantastyczny świat Ankarii dopiero się kształtuje, wobec czego jej mieszkańcy są świadkami nieustannych starć pomiędzy dobrem a złem.

W tych niebezpiecznych czasach do dyspozycji użytkownika oddano sześć postaci, posiadających odmienne umiejętności z zakresu walki i zróżnicowany wachlarz zaklęć oraz rozmaite elementy uzbrojenia. Za mocami ciemności opowiada się Strażnik Świątynny, Mroczna Elfka i Nieśmiertelny Centurion, natomiast po stronie dobra stoi Serafinka, Inkwizytor i Driadzka Tropicielka. Rzecz jasna wybór bohatera decyduje o udziale w jednej z dwóch zaimplementowanych kampanii.

Zabawa przede wszystkim opiera się na podróżowaniu pomiędzy rozmieszczonymi w poszczególnych lokacjach miastami i wsiami oraz podejmowaniu się rozmaitych zadań. Zarówno misje główne, jak i poboczne zlecane są przez napotykaną ludźmi. W celu ułatwienia przemieszczania się przygotowano portale oraz szeroki wachlarz wierzchowców, w skład których wchodzi m.in. ogiery czystej krwi, smoki i gryfy. Nie powinno się zapomnieć o walce z często pojawiającymi się nieprzyjaciółmi. Protagonista posługuje się w głównej mierze bronią białą i czarami, łączonymi w większe sekwencje.

Sporym atutem niniejszej produkcji jest szerokie spektrum sposobów, gwarantujących udaną zabawę. W trybie story gracze mogą skorzystać ze wspomnianych kampanii, bądź sprawdzić się w module pozbawionym fabuły. W systemie multiplayer czterech użytkowników łączy swoje siły w potyczkach z przeciwnikami online. Udostępniono również areny, pozwalające na toczenie szybkich pojedynków dwóch graczy bądź jednego zawodnika i oponenta sterowanego przez Sztuczną Inteligencję.

Konsolowa wersja *Sacred 2: Fallen Angel* charakteryzuje się wygodnym, przystosowanym do użycia przez interfejsem użytkownika oraz licznymi poprawkami drobnych błędów, które na początku trapiły edycję PC.

Film: <http://www.youtube.com/v/oTTXtfl4sC8&NR=1&feature=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **POLSKI**

Multiplayer: **TAK**