



# FALLOUT 4

|                  |                     |
|------------------|---------------------|
| Cena brutto      | 50,00 zł            |
| Cena netto       | 50,00 zł            |
| Numer katalogowy | PS4-GU0058          |
| Producent        | IT7 Mateusz Szultka |

## Opis produktu

Seria [Fallout](#) to jeden z tych cyklów, których nie trzeba przedstawiać właściwie żadnemu graczowi. Marka została zapoczątkowana w 1997 roku przez studio Interplay Entertainment. W pierwszej części trafialiśmy do postapokaliptycznego świata, w którym braliśmy udział w niesamowitej przygodzie. Tytuł zapisał się wielkimi literami w annałach historii gier wideo i już po roku doczekał się kontynuacji. W późniejszych latach marka była jednak traktowana po macoszemu (ukazały się jedynie dwa spin-offy - [Fallout Tactics: Brotherhood of Steel](#) w 2001 roku i [Fallout: Brotherhood of Steel](#) w 2004 roku). Dopiero w 2008 roku cykl powrócił na właściwe tory za sprawą [Fallout 3](#), stworzonego już przez firmę Bethesda, która przejęła prawa do marki.

**Za [Fallouta 4](#) odpowiada ekipa Bethesda Game Studios - jeden z najbardziej uznanych deweloperów gier RPG.** Studio znane jest przede wszystkim z cyklu [The Elder Scrolls](#), którego ostatnia odsłona, [The Elder Scrolls V: Skyrim](#), uznawana jest powszechnie za jedno z największych dzieł w historii elektronicznej rozrywki, a dodatkowo jest tytułem, który bardzo pokochali moderzy. Zespół ten stworzył również trzecią część *Fallouta*, więc postapokaliptyczne klimaty nie są mu obce.

**[Fallout 4](#) na konsoli PlayStation 4 to właściwie ta sama produkcja, co na pozostałych platformach sprzętowych.** Tytuł, tak samo jak wersja na Xbox One, otrzymał nawet wsparcie dla modów tworzonych dla edycji PC-towej. Poszczególne projekty graczy są udostępniane przez Bethesdę na witrynie Bethesda.net. Warto także wspomnieć, że gra działa w rozdzielczości 1080p i 30 klatkach na sekundę.

## Fabula

**Fabula [Fallouta 4](#) rozpoczyna się na przedmieściach amerykańskiego Bostonu, na kilka chwil przed tragicznym w skutkach wybuchem nuklearnym.** Podczas krótkiego wstępu poznajemy rodzinę bohatera i kreujemy naszą postać (mężczyznę lub kobietę), dokonując zmian w wyglądzie zewnętrznym oraz przydzielamy punkty umiejętności. Chwilę później następuje wspomniany wybuch, po którym nasz protagonista trafia do przeciwatomowego schronu nr 111. Akcja właściwa zaczyna się 200 lat później, kiedy kontrolowana przez nas postać wychodzi ze schronu na powierzchnię i rozpoczyna walkę o przetrwanie w nieprzyjnym, postapokaliptycznym środowisku. Naszym głównym zadaniem jest odnalezienie pozostałych członków rodziny.

## Mechanika

W zależności od indywidualnych preferencji, akcję w [Fallout 4](#) w wersji na PlayStation 4, obserwujemy z perspektywy pierwszo- lub trzecio-osobowej, a mechanika rozgrywki bazuje w znacznej mierze, na rozwiązaniach znanych graczom: [Fallouta 3](#). **W grze powracają m.in. tak charakterystyczne elementy serii, jak system atrybutów S.P.E.C.I.A.L., czy system celowania V.A.T.S.,** pozwalający na precyzyjne oddanie strzału w wybraną część ciała przeciwnika. W produkcji pojawia się także możliwość przygarnięcia psa lub połączenia sił z innymi postaciami, którym w toku rozgrywki możemy wydawać proste polecenia. Celem nadrzędnym, jaki postawili sobie twórcy, stała się jednak absolutna swoboda, tak więc to od gracza zależy to, gdzie się uda i w jaki sposób jego poczynania wpłyną na dalszy rozwój fabuły.

**W porównaniu do poprzednich odsłon serii, wydatnemu rozbudowaniu uległ system rzemiosła,** pozwalający m.in. na recykling elementów otoczenia i wykorzystanie ich do stworzenia zupełnie nowych przedmiotów, a nawet całych budynków, które pełnią rolę schronienia dla bohatera oraz innych ocalałych. W grze dostępnych jest kilkadziesiąt bazowych typów broni, z których każdą poddać możemy setkom unikalnych modyfikacji. **W [Falloutcie 4](#) powraca też w udoskonalonej formie znany fanom serii organizator o nazwie PipBoy,** w którym oprócz całego centrum zarządzania znajdziemy m.in. także proste gry - oczywiście o ile odnajdziemy na pustkowiach odpowiadające im dyski.

## Wersje językowe

**[Fallout 4](#) w wersji na PlayStation 4 został zlokalizowany na język polski, przy czym umożliwiono również zabawę w oryginalnej, angielskiej wersji,** w której głos protagoniście podkłada aktor Brian T. Delnay, znany m.in. z takich produkcji

---

jak [Batman: Arkham Knight](#) czy [Evolve](#). Z kolei, jeżeli decydujemy się na zabawę kobietą, z głośników wydobywa się głos Courtney Taylor (Jack z serii [Mass Effect](#) albo Juhanii z cyklu [Star Wars: Knights of the Old Republic](#)).

### Kwestie techniczne

Pod względem oprawy **Fallout 4** na platformie PlayStation 4 bazuje na zmodyfikowanej wersji autorskiego silnika Bethesda i prezentuje się lepiej niż poprzednia odsłona serii. Mimo szeregu zmian w mechanice oraz interfejsie gry (np. nowy, dość okrojony system dialogowy) autorom udało się w pewnym stopniu zachować unikatowy klimat serii.

### Pozostałe informacje

*Fallout 4* doczekał się edycji kolekcjonerskiej, w której oprócz samej gry, specjalnego metalowego pudełka, plakatu i poradnika do obsługi PipBoya, znalazła się także replika rzeczzonego gadżetu. Pewną ciekawostką jest fakt, że jeden z fanów zamówił bezpośrednio u dewelopera grę, [płacąc za nią kapslami](#) (waluta w rzeczonej serii). Studio pozytywnie rozpatrzyło tę niecodzienną prośbę i obiecało dostarczyć graczowi tytuł po jego oficjalnej premierze.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=X5ajfebzkrM>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **P**

Multiplayer: **NIE**