



FALLOUT 4

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0069
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Fallout 4 na konsolę Xbox One to kolejna odsłona serii [Fallout](#), której ostatnia część, [Fallout: New Vegas](#), ukazała się w 2010 roku. „Czwórka” [została oficjalnie ujawniona](#) w czerwcu 2015 roku, chociaż plotki o tytule docierały do graczy na długo przed tym wydarzeniem. **Produkcja jest kolejnym projektem słynnego zespołu Bethesda Game Studios**, który w swoim dorobku ma takie hity jak [The Elder Scrolls V: Skyrim](#), [Fallout 3](#) i mobilne [Fallout Shelter](#), które ukazało się kilka miesięcy przed „czwórką” i [okazało się sporym hitem](#). Jest to deweloper obeznany zarówno w sandboksach, jak i grach o tematyce postapokaliptycznej.

Produkcja na urządzeniu firmy Microsoft działa w rozdzielczości 1080p i 30 klatkach na sekundę – tak samo jak edycja na konkurencyjnej PlayStation 4. Obie wersje przegrywają jednak w tym względzie z komputerami osobistymi, na których nie ma blokady animacji ani rozdzielczości. Co ciekawe, tytuł na Xboksie One może się pochwalić różnymi modyfikacjami, publikowanymi przez firmę Bethesda na platformie Bethesda.net. Są to te same mody, które znamy z PC-tów, przy czym przeszły one jednak nieco większą kontrolę jakości. Pozostałe elementy *Fallouta 4* są identyczne na wszystkich urządzeniach.

Fabula

Fabula *Fallouta 4* rozpoczyna się na przedmieściach amerykańskiego Bostonu, na kilka chwil przed tragicznym w skutkach wybuchem nuklearnym. Podczas krótkiego wstępu poznajemy rodzinę bohatera i kreujemy naszą postać (mężczyznę lub kobietę), dokonując zmian w wyglądzie zewnętrznym oraz przydzielamy punkty umiejętności. Chwilę później następuje wspomniany wybuch, po którym nasz protagonista trafia do przeciwartemowego schronu nr 111. Akcja właściwa zaczyna się 200 lat później, kiedy kontrolowana przez nas postać wychodzi ze schronu na powierzchnię i rozpoczyna walkę o przetrwanie w nieprzyjaznym, postapokaliptycznym środowisku. Naszym głównym zadaniem jest odnalezienie pozostałych członków rodziny.

Mechanika

W zależności od indywidualnych preferencji, akcję w *Fallout 4* w wersji na Xbox One, obserwujemy z perspektywy pierwszo- lub trzecio-osobowej, a mechanika rozgrywki bazuje w znacznej mierze, na rozwiązaniach znanych graczom z *Fallouta 3*. **W grze powracają m.in. tak charakterystyczne elementy serii, jak system atrybutów S.P.E.C.I.A.L., czy system celowania V.A.T.S.,** pozwalający na precyzyjne oddanie strzału w wybraną część ciała przeciwnika. W produkcji pojawia się także możliwość przygarbienia psa lub połączenia sił z innymi postaciami, którym w toku rozgrywki możemy wydawać proste polecenia. Celem nadrzędnym, jaki postawili sobie twórcy, stała się jednak absolutna swoboda, tak więc to od gracza zależy to, gdzie się uda i w jaki sposób jego poczynania wpłyną na dalszy rozwój fabuły.

W porównaniu do poprzednich odsłon serii, wydatnemu rozbudowaniu uległ system rzemiosła, pozwalający m.in. na recykling elementów otoczenia i wykorzystanie ich do stworzenia zupełnie nowych przedmiotów, a nawet całych budynków, które pełnią rolę schronienia dla bohatera oraz innych ocalałych. W grze dostępnych jest kilkadziesiąt bazowych typów broni, z których każdą poddać możemy setkom unikalnych modyfikacji. **W *Falloutcie 4* powraca też w udoskonalonej formie znany fanom serii organizator o nazwie PipBoy,** w którym oprócz całego centrum zarządzania znajdziemy m.in. także proste gry – oczywiście o ile odnajdziemy na pustkowiach odpowiadające im dyski.

Wersje językowe

***Fallout 4* w wersji na Xbox One został zlokalizowany na język polski, przy czym umożliwiono również zabawę w oryginalnej, angielskiej wersji,** w której głos protagoniście podkłada aktor Brian T. Delnay, znany m.in. z takich produkcji jak [Batman: Arkham Knight](#) czy [Evolve](#). Z kolei, jeżeli decydujemy się na zabawę kobietą, z głosników wydobywa się głos Courtney Taylor (Jack z serii [Mass Effect](#) albo Juhanii z cyklu [Star Wars: Knights of the Old Republic](#)).

Kwestie techniczne

Pod względem oprawy *Fallout 4* na platformie Xbox One bazuje na zmodyfikowanej wersji autorskiego silnika Bethesda i prezentuje się lepiej niż poprzednia odsłona serii. Mimo szeregu zmian w mechanice oraz interfejsie gry (np. nowy, dość okrojony system dialogowy) autorom udało się w pewnym stopniu zachować unikatowy klimat serii.

Pozostałe informacje

Fallout 4 doczekał się edycji kolekcjonerskiej, w której oprócz samej gry, specjalnego metalowego pudełka, plakatu i poradnika do obsługi PipBoya, znalazła się także replika rzeczonoego gadżetu. Pewną ciekawostką jest fakt, że jeden z fanów zamówił bezpośrednio u dewelopera grę, [płacąc za nią kapslami](#) (waluta w rzeczonej serii). Studio pozytywnie rozpatrzyło tę niecodzienną prośbę i obiecało dostarczyć graczowi tytuł po jego oficjalnej premierze.