



## FANTASTIC FOUR

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>20,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>20,00 zł</b>            |
| Dostępność       | <b>Dostępny</b>            |
| Numer katalogowy | <b>PS2-GU0862</b>          |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

*Fantastic Four* to gra akcji/TPP z elementami przygodowymi, która traktuje o losach popularnego, tytułowego zespołu superbohaterów. Całość powstała w nawiązaniu do filmu kinowego pod tym samym tytułem z 2005 roku, jak również jednej z najstarszych komiksowych serii Marvela (prawie pięćdziesiąt lat obecności na amerykańskim rynku).

Grupa głównych bohaterów zyskała swoje supermoce na skutek prześwietlenia ich gwiazdowego statku promieniami kosmicznymi nieznanego pochodzenia - wszyscy członkowie drużyny wracali z ważnej misji naukowej. Dzięki napromieniowaniu, Reed Richards, znany także jako Mr. Fantastic, może rozciągać własne ciało w praktycznie dowolny sposób, Sue Storm (Invisible Woman) posiada umiejętność wytwarzania pól siłowych oraz może stać się niewidzialną na wybrany okres czasu, Johnny Storm (The Human Torch) manipuluje ogniem, okrywając nim swoje ciało, natomiast skóra Bena Grimma na skutek wspomnianego wydarzenia stała się twarda jak gład, dzięki czemu posiada on również ponadludzką siłę. Największym przeciwnikiem „Fantastycznej Czwórki” jest złośliwy Doctor Doom, który za wszelką cenę stara się zabić Reeda Richardsa oraz opanować Ziemię. Oprócz niego pojawiają się też takie czarne charaktery jak Annihilus, Diabło, czy Puppet Master.

Przez większą część rozgrywki, osoba zasiadająca przez telewizorem prowadzi jednego albo dwóch członków FF, likwidując przy tym zastępy oponentów (w niektórych misjach kontrolujemy nawet cały zespół). Siłę Bena Grimma wykorzystujemy do pojedynków z silniejszymi przeciwnikami oraz przenoszenia ciężkich przedmiotów. Reed nadaje się do walki w bliskiej odległości i może zmieniać części swojego ciała w użyteczne przedmioty. Johnny idealnie pasuje do ataków na odległość, miota kulami ognia czy wytwarza ogniową zaporę, natomiast Sue świetnie wypada w cichym i niespodziewanym pozbywaniu się oponentów (niewidzialność robi swoje), jak również może chronić całą grupę dzięki telekinetycznym barierom. Jak można wywnioskować z tego opisu, podczas zmagania konieczne jest sprawne posługiwanie się mocami poszczególnych postaci, jak również szybkie „przełączanie się” między nimi w odpowiednim czasie. Za zdobyte punkty rozwijamy zdolności wybranych herosów, czyniąc ich jeszcze silniejszymi. Oprócz opcji zabawy dla jednego gracza, program oferuje również dwuosobowy tryb kooperacji oraz możliwość toczenia pojedynków „jeden na jednego”, na kilkunastu specjalnie przygotowanych do tego arenach.

Oprawę audio-wizualną gry oparto o trójwymiarowy silnik graficzny. Świetnie i efektownie pokazano momenty wykorzystywania posiadanych mocy przez poszczególne postacie (rozciąganie się Reeda, czy bariera Sue), zadbano o płynną animację, jak również starannie opracowano modele postaci, przeciwników i otoczenia - w czasie przygody gracz trafia m.in. na orbitalną stację Dr Dooma. W tle zmagania przygrywa oczywiście klimatyczna ścieżka dźwiękowa.