



FAR CRY 3

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0327
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Far Cry 3: Classic Edition to specjalna wersja gry [Far Cry 3](#), która powstała z myślą o platformie PS4 i XONE. Tytuł, za którego stworzenie odpowiada sprawująca pieczę nad serią firma Ubisoft, zadebiutował jako element [przepustki sezonowej](#) do piątej odsłony cyklu; **po miesiącu został jednak udostępniony jako samodzielny produkt.**

Fabula

W *Far Cry 3: Classic Edition* gracz wciela się w Jasona Brody'ego, który wraz z grupą znajomych spędza wakacje na egzotycznym archipelagu Rook Islands. Sielanka nie trwa jednak długo, gdyż **bohater i jego przyjaciele trafiają w ręce Vaasa Montenegro – psychopatycznego pirata, który postanawia przedstawić mu swoją własną definicję szaleństwa.** Protagoniście udaje się przeżyć spotkanie z oprawcą, jednak chcąc ocalić swoich najbliższych i jednocześnie wydostać się z tego miejsca, mężczyzna musi szybko nauczyć się zabijać, by z ofiary przeobrazić się w prawdziwego łowcę.

Mechanika

W wydanej na platformie PS4 i XONE *Far Cry 3: Classic Edition* akcję obserwujemy z perspektywy pierwszej osoby (FPP). Produkcja oddaje w nasze ręce rozległy, [otwarty świat](#), po którym poruszamy się tak na piechotę, jak i za sterami zróżnicowanych pojazdów; **kolejne fragmenty mapy odkrywamy, wspinając się na szczyt wież radiowych, co pozwala na rozejrzenie się po otoczeniu w poszukiwaniu interesujących miejsc.** W toku rozgrywki zajmujemy się przede wszystkim wykonywaniem [zadań](#) fabularnych i misji pobocznych, zleczanych przez [postacie neutralne](#), a także walką z przeciwnikami – mowa nie tylko o ludziach dowodzonych przez Vaasa i innych piratów, lecz również o przedstawicielach miejscowej fauny, z których lwia część stanowią drapieżniki.

Autorzy oddają do naszej dyspozycji rozbudowany arsenał – w toku zmagania korzystamy między innymi z pistoletów, karabinów maszynowych i snajperskich, strzelb, wyrzutni rakiet oraz łuku bloczkowego. Warto pamiętać, że do konfrontacji z przeciwnikami można podejść na dwa sposoby – **choć nic nie stoi na przeszkodzie, by eliminować wrogów z bojowym okrzykiem na ustach, często lepszym rozwiązaniem jest przekradanie się za ich plecami i zabijanie z zaskoczenia.**

Od czasu do czasu należy też udać się na polowanie – zaimplementowano tu bowiem system [craftingu](#), pozwalający na rozwój wyposażenia Brody'ego; na przykład po zdobyciu określonej ilości skór danego zwierzęcia otrzymujemy możliwość wytworzenia pojemniejszego kołczanu lub większej torby na lekarstwa. W grze nie brakuje też [elementów RPG](#) – **w zamian za podejmowane przez nas aktywności zdobywamy punkty doświadczenia**, co pozwala na odblokowywanie nowych [umiejętności](#) przypisanych do trzech drzewek rozwoju, odpowiadających preferowanemu przez nas stylowi radzenia sobie z problemami; mowa o ścieżkach: czapli, pająka i rekina.

Tryby gry

W przeciwieństwie do oryginału, który oprócz kampanii dla pojedynczego gracza posiadał [multiplayerowe](#) warianty rozgrywki, ***Far Cry 3: Classic Edition* pozwala wyłącznie na zabawę w trybie [single player](#).**

Kwestie techniczne

Autorzy *Far Cry 3: Classic Edition* nie zdecydowali się na wprowadzenie większych zmian w oprawie audiowizualnej. Oczywiście podobnie jak miało to miejsce w pierwowzorze, w rolę Vaasa Montenegro wciela się aktor Michael Mando.

