



FAR CRY 5

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0120
Producent	Brak

Opis produktu

Pełnoprawna piąta odsłona bestsellerowego cyklu strzelanek FPP. Podobnie jak w przypadku wcześniejszych odsłon (za wyjątkiem pierwszej), za jej produkcję odpowiada studio Ubisoft Montreal, wewnętrzny zespół francuskiego wydawcy Ubisoft. W odróżnieniu od poprzedniczek, **gra nie zabiera nas w podróż do egzotycznych miejsc, lecz na teren Stanów Zjednoczonych, do Montany - jednego z najślabiej zaludnionych zakątków tego kraju, leżącego na granicy z Kanadą**. Na tym jednak zmiany się nie kończą - po raz pierwszy w historii serii wcielamy się w stworzonego przez siebie bohatera, a całą kampanię fabularną można ukończyć zarówno w pojedynkę, jak i w towarzystwie drugiego gracza. Choć tradycyjnie oprawa graficzna najlepiej prezentuje się na PC, wersje konsolowe korzystają ze zwiększonej mocy obliczeniowej PlayStation 4 Pro i Xboxa One X, co przekłada się m.in. na wyższą rozdzielczość.

Fabula

Akcja *Far Cry 5* toczy się na terenie fikcyjnego hrabstwa Hope w amerykańskim stanie Montana. **Gracz wciela się w policjanta lub policjantkę, a jego zadaniem jest rozpracowanie i zniszczenie fanatycznego kultu religijnego, znanego pod nazwą Projektu u Bram Edenu**. Na czele grupy stoi Joseph Seed, w bezwzględny sposób rozprawiający się z tymi, których uważa za grzeszników. Po raz kolejny w historii serii mamy więc do czynienia z okrutnym, ale charyzmatycznym złoczyńcą. Protagonista (lub protagonistka) nie jest jednak sam - w toku przygody dołączają do niego sojusznicy, tacy jak snajperka Grace Armstrong, Nick Rye (zapałony pilot obawiający się o swoją rodzinę), Adelaide Drubman (pilotująca uzbrojony w działka śmigłowiec), znany z poprzednich odsłon Hurk Drubman Jr czy oswojone zwierzęta: puma, pies i ogromny niedźwiedź.

Rozgrywka

Podobnie jak miało to miejsce we wcześniejszych częściach serii, w wydany na platformie PC, PS4 i XONE *Far Cry 5* akcja jest prezentowana z perspektywy pierwszej osoby (FPP). **Zabawę rozpoczynamy od stworzenia bohatera - po raz pierwszy w historii marki to my decydujemy o jego płci i wyglądzie**. Z czasem nasz podopieczny (lub podopieczna) zdobywa doświadczenie, rozwijając szereg umiejętności specjalnych i atrybutów.

Po raz kolejny do naszej dyspozycji zostaje oddany rozległy (największy w historii cyklu) **otwarty świat**, na który składają się rozległe pastwiska, doliny rzek i góry. Ze względu na jego rozmiary dużą rolę odgrywają pojazdy - oprócz samochodów (m.in. amerykańskie muscle cary i pick-upy), do naszej dyspozycji oddano quady, traktory, a nawet łodzie i samoloty. Fanatykom Seeda stawiamy czoła zarówno w przestworzach, jak i na lądzie - w nasze ręce trafia rozbudowany arsenał podatnej na modyfikacje broni palnej i białej. Ta ostatnia obejmuje między innymi pałki, noże, a nawet widły czy łopaty. Warto nadmienić, że **możemy wdawać się w otwarte wymiany ognia lub postawić na skradanie się i cichą eliminację wrogów**.

Poza zadaniami głównymi w *Far Cry 5* znajduje się szereg misji pobocznych i różnego rodzaju opcjonalnych aktywności. O wiele mniejszą rolę tym razem odgrywa crafting, ważniejsze jest wykonywanie przeróżnych wyzwań w trakcie rozgrywki. Wsparcia udzielają nam również sojusznicy rekrutowani spośród ludności zamieszkującej hrabstwo - ich lojalność zyskujemy w zamian za realizację zleceń przez nich zadań.

Tryby gry

Far Cry 5 można ukończyć nie tylko w pojedynkę, lecz także w towarzystwie drugiego gracza, **tryb współpracy** obejmuje bowiem całą kampanię fabularną i wszystkie aktywności poboczne. **Dodatkową atrakcją jest edytor map zwany Arcade, przy pomocy którego możemy modyfikować plansze i tworzyć własne scenariusze do rozgrywki zarówno samotnej, jak i wieloosobowej**.

Kwestie techniczne

Podobnie jak poprzednie odsłony cyklu, *Far Cry 5* cechuje się wysokiej jakości oprawą graficzną. Na uwagę zasługuje przede wszystkim bogate w detale otoczenie, na czele z bujną roślinnością. Podobać się może również realistycznie odwzorowana woda. Dopełnieniem całości jest klimatyczny soundtrack, oddający atmosferę amerykańskiej prowincji.