



FAR CRY 6

Cena	75,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0373
Producent	Brak

Opis produktu

Far Cry 6 to szósta główna odsłona zapoczątkowanego w 2004 roku bestsellerowego cyklu [FPS-ów](#). Produkcja powstawała jednocześnie w kilku oddziałach firmy Ubisoft, pod kierownictwem Ubisoft Toronto. To studio wcześniej pomagało przy produkcji gier [Far Cry 4](#) i [Far Cry Primal](#).

Fabula

Far Cry 6 zabiera nas w podróż do Yary - fikcyjnego tropikalnego państwa inspirowanego Kubą. Rządy twardej ręki sprawuje tu Anton Castillo, którego życiowym celem jest odbudowa kraju i przywrócenie mu świetności sprzed pięćdziesięciu lat (kiedy to dyktatorem był jego ojciec), niezależnie od tego, do jakich poświęceń będzie musiał w tym celu zmusić obywateli. Poza tym Castillo wychowuje swego następcę, czyli 13-letniego syna imieniem Diego. **Postacią, w którą wcielamy się podczas zabawy, jest natomiast Dani Rojas, czyli bojownik lub bojowniczką miejscowego ruchu oporu, próbującego odsunąć Castillo od władzy** poprzez zarówno wojnę partyzancką, jak i protesty na ulicach stolicy Yary – Esperanzy.

Gameplay

Rozgrywkę w *Far Cry 6* rozpoczynamy od wyboru płci postaci, w którą się wcielamy. Akcję obserwujemy z perspektywy pierwszej osoby (FPP). **Autorzy oddają nam do dyspozycji rozległy otwarty świat, który przemierzamy na piechotę, za sterami rozmaitych pojazdów i innych maszyn czy na grzbiecie konia.** Znajdziemy w nim nie tylko znane z wcześniejszych części serii dziewicze tereny (na czele z dżunglą) i niewielkie osady, lecz także (po raz pierwszy w historii cyklu) potężną metropolię, czyli Esperanzę.

Motorem gry są zadania popychające fabułę do przodu, a towarzyszą im liczne misje i inne aktywności opcjonalne. W ich realizacji przeszkadzają nam zazwyczaj żołnierze wierni Castillo, których eliminujemy, robiąc użytek z rozbudowanego arsenału. **Oprócz broni białej na naszym podorzędziu znajduje się szeroki wachlarz pistoletów, strzelb i karabinów, które partyzanci modyfikują przy pomocy przedmiotów codziennego użytku** (na przykład instalując celowniki zrobione z puszek po sardynkach).

Z nieprzyjaciółmi możemy sobie radzić zarówno w otwartej walce, jak i działając po cichu, co jest o tyle ważne, że często mają oni nad nami przewagę liczebną oraz technologiczną (dość powiedzieć, że dysponują między innymi czołgami). Podobnie jak miało to miejsce między innymi w [Far Cry 5](#), nie jesteśmy skazani na samotną przeprawę. Możemy bowiem skorzystać z pomocy tzw. Amigos, czyli oswojonych zwierząt pokroju jamnika Chorizo.

Obsada

Seria *Far Cry* przyzwyczaiła nas do tego, że reprezentujące ją produkcje posiadają oprawę graficzną wysokiej jakości. *Far Cry 6* nie jest tu wyjątkiem – podobać się mogą zarówno pełne detali otoczenie, na czele z bujną roślinnością porastającą Yarę, jak i realistycznie odwzorowana broń czy szczegółowe modele postaci. Ponadto **gra może się pochwalić iście gwiazdorską obsadą – w rolę Antona Castillo wcielił się Giancarlo Esposito znany z serialu *Breaking Bad*, natomiast twarzy i głosu Diego użyczył Anthony Gonzalez (Coco).**