



FAR CRY NEW DAWN

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0195
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Far Cry: New Dawn to kolejna część bestsellerowej serii **FPS-ów**, za której rozwój odpowiada firma Ubisoft. **Po raz pierwszy w historii cyklu deweloperzy zdecydowali się na stworzenie bezpośredniej kontynuacji poprzedniej części**, czyli ciepło przyjętego przez graczy **Far Cry 5**.

Najświeższe informacje i ciekawostki na temat *New Dawn* znajdziecie w naszym artykule [Wszystko o Far Cry New Dawn](#). Tekst jest na bieżąco uaktualniany zarówno przed, jak i po premierze gry.

Fabula

Akcja gry *Far Cry: New Dawn* toczy się po wydarzeniach przedstawionych w *Far Cry 5*. Od atomowego ataku, którego ofiarą padła między innymi Ameryka Północna, minęło siedemnaście lat. Nuklearna zima zdążyła już ustąpić, a po niej nadszedł tak zwany „wielki rozkwit” (ang. „super bloom”) – okres nagłego kwitnięcia roślin, przede wszystkim jaskraworóżowych kwiatów.

W trakcie zabawy trafiamy do post-apokaliptycznej wersji znanego z „piątki” hrabstwa Hope. Wcielając się w samodzielnie stworzonego bohatera lub bohaterkę, **musimy stawić czoła podróżującej po całym kraju (a raczej po tym, co z niego zostało) bandzie łupieżców zwanych Highwaymen**, na której czele stoją dwie czarnoskóre bliźniaczki – Mickey i Lou.

Protagonista może skorzystać z pomocy sprzymierzeńców, wśród których pojawiają się mieszkańcy osady Prosperity, będącej jego bazą wypadową, a także pies rasy Akita imieniem Timber czy choćby przerośnięty dzik – Horatio. Zwierzęta, podobnie jak osoby pokroju snajperki Nany, zasilają szeregi tak zwanych „spluw do wynajęcia”, a więc postaci, które w razie potrzeby będą towarzyszyć nam w misjach i starciach z przeciwnikami.

Mechanika

Rozgrywka w *Far Cry: New Dawn* nie odbiega od schematu wypracowanego na potrzeby poprzednich części serii. Po raz kolejny otrzymujemy więc strzelankę z **otwartym światem**, po którym możemy się poruszać na piechotę bądź za sterami różnorodnych pojazdów. Warto odnotować, że **produkcja oddaje nam do dyspozycji jedynie część mapy z „piątki”**, gdyż na pozostałym obszarze hrabstwa wciąż utrzymuje się wysoka radiacja.

Oprócz wypełniania popychających akcję do przodu zadań fabularnych, podczas rozgrywki zajmujemy się wykonywaniem misji pobocznych i bierzemy udział w kilku aktywnościach opcjonalnych. Jedną z tych ostatnich jest odbijanie posterunków należących do wrogów, które można przejmować bądź jedynie łupić (jeśli zdecydujemy się na to drugie, bandziory powrócą do takiego miejsca i obsadzą je silniejszą załogą, co znacznie utrudni kolejny atak). W grze nie brakuje również przypadkowych spotkań, chociaż jest ich tu zdecydowanie mniej niż w „piątce”, polowań na zwierzęta czy poszukiwań skarbów. Poza tym **produkcja pozwala nam wyruszyć z ekspedycją do innych rejonów Ameryki Północnej w ramach trybu wypraw**. Dzięki temu możemy odwiedzić między innymi więzienie Alcatraz, gdzie wrogowie również mają swoje twierdze wypełnione zapasami. Każde z takich wyzwań możemy wykonywać trzykrotnie, z coraz bardziej rosnącym poziomem trudności.

Z uwagi na fakt, że w świecie gry roi się od niebezpieczeństw (poszczególne przeciwnicy występują tu w kilku wariantach, zróżnicowanych pod względem aparycji, wytrzymałości i siły ognia), **na naszym podorędziu znalazł się rozbudowany arsenał obejmujący karabiny maszynowe czy unikalną kuszę strzelającą piłami**. Zabawę urozmaica **crafting**, odgrywający tu większą rolę niż w poprzednich częściach serii. Surowce zdobywane w trakcie naszych wojaży możemy

spożytkować nie tylko na udoskonalenie posiadanego uzbrojenia, lecz także na ulepszenia osady, zapewniane przez tak zwanych specjalistów.

Sporą nowością w serii *Far Cry* jest **wprowadzenie w *New Dawn* wrogów o określonym poziomie trudności oznaczonym kolorem - od szarego do żółtego. Tak samo zróżnicowana jest broń**, co wprowadza do serii jeszcze więcej elementów znanych z gier RPG. W *Far Cry: New Dawn* warto pamiętać, by atakować przeciwników arsenałem o odpowiednim levelu – inaczej walka będzie bardzo długa i trudna.

Tryby gry

Podobnie jak miało to miejsce w przypadku piątej odsłony cyklu, w *Far Cry: New Dawn* można grać w pojedynkę lub w towarzystwie drugiego gracza, w ramach multiplayerowej [kooperacji](#).

Kwestie techniczne

Far Cry: New Dawn działa w oparciu o sprawdzoną [technologię](#) Dunia Engine. [Trójwymiarowa grafika](#) tej produkcji prezentuje więc jakość zbliżoną do tej z *Far Cry 5*.