



FAR CRY PRIMAL

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0031
Producent	Brak

Opis produktu

Jedna z najpopularniejszych marek w portfolio francuskiego koncernu Ubisoft zadebiutowała na konsolach Microsoftu w 2005 roku pod postacią gry [Far Cry Instincts](#), będącej nieco rozszerzoną i dostosowaną do możliwości konsol szóstej generacji wersją pecetowego pierwowzoru. Rok później Xbox 360 - następca popularnego Xboksa - doczekał się rozbudowanej pod względem fabularnym, ekskluzywnej produkcji [Far Cry Instincts: Predator](#), jednak poczynawszy od wydanego w 2008 roku [Far Cry 2](#), kolejne odsłony serii (nie licząc konsolowego [remake'u](#) jedyńki) wydawane były równocześnie zarówno na pecetach, jak i konsolach.

Poza pierwszą częścią serii [Far Cry](#), opracowaną przez niemieckie studio Crytek (twórców legendarnego [Crysis](#)), wszystkie kolejne odsłony cyklu powstały pod okiem kanadyjskiego oddziału firmy Ubisoft, wspomaganego przez szereg pomniejszych ekip deweloperskich. Opisany poniżej **Far Cry Primal na konsolę Xbox One stanowi spin-off serii macierzystej** (podobnie jak [Far Cry 3: Blood Dragon](#) z 2013 roku), **który oferuje graczom zupełnie inny rodzaj doznań** niż pełnoprawne odsłony cyklu, proponując podróż do czasów prehistorycznych.

Fabula

Akcja Far Cry Primal przenosi graczy do epoki kamienia łupanego, około 10 tysięcy lat przed naszą erą, i toczy się w pięknej, aczkolwiek śmiertelnie niebezpiecznej fikcyjnej krainie Oros. Ukształtowała się ona kilka tysięcy lat wcześniej na skutek cofnięcia się lądolodu po ostatnim zlodowaceniu Ziemi, dzięki czemu oferuje spore zróżnicowanie krajobrazu – od zielonych lasów po bagna i obszary pokryte śniegiem.

W grze wcielamy się w prehistorycznego myśliwego imieniem Takkar, który wraz z kilkoma podobnymi sobie łowcami rusza na poszukiwanie reszty swojego plemienia. Grupa zostaje jednak zaatakowana przez tygrysa szablozębnego, a Takkar jako jedyny uchodzi z życiem. Od tego momentu bohater zdany jest wyłącznie na siebie, w krainie zamieszkałej przez agresywnych tubylców i śmiertelnie niebezpieczne zwierzęta. A ponieważ w prehistorycznej dziczy samotny myśliwy stanowić może łakomy kąsek dla pierwszego napotkanego drapieżnika, **podstawowym celem Takkara staje się uformowanie nowego plemienia i zapewnienie mu bezpieczeństwa oraz warunków do rozwoju.**

Mechanika

Pod względem mechaniki, *Far Cry Primal* w wersji na platformę Xbox One oferuje wszystkie charakterystyczne elementy swych poprzedniczek, jednak z uwagi na zupełnie inne realia, w jakich osadzona została rozgrywka, poszczególne akcenty rozłożone zostały tu w nieco inny sposób. Zabawa toczy się w rozległym otwartym świecie, w którym oprócz podstawowych misji fabularnych na graczy czeka cała masa nadobowiązkowych zadań oraz wyzwań, wrogich przyczółków do odbicia, ukrytych znajdziek oraz niebezpiecznych gatunków zwierząt, na które będziemy musieli polować. Podobnie jak w poprzednich odsłonach serii *Far Cry*, twórcy skupili się przede wszystkim na zapewnieniu pełnej swobody działania oraz wielu alternatywnych sposobów realizacji misji. Dzięki temu w grze znajdą coś dla siebie zarówno miłośnicy czystej akcji, jak i gracze preferujący skradanie się oraz stosowanie bardziej wysublimowanych strategii.

W porównaniu z wcześniejszymi odsłonami cyklu, **w Far Cry Primal większego znaczenia nabrał system rzemiosła**. W prehistorycznych realiach gry wszelką broń i inne przydatne akcesoria musimy bowiem wytworzyć sobie sami, korzystając z szerokiej gamy surowców, takich jak różne rodzaje kamieni czy roślin oraz kości i skóry zwierząt. Do dyspozycji graczy oddano maczugi, dzidy, łuki, noże i inne odmiany prymitywnego oręża, zaś niezwykle istotnym elementem rozgrywki uczyniono ogień, który nie tylko pełni kluczową rolę w przetrwaniu, ale daje również szereg opcji taktycznych (np. odstraszanie zwierząt w taki sposób, by wpadły na wrogie plemię). Wynikający z realiów gry brak jakichkolwiek pojazdów rekompensuje możliwość dosiadania różnych gatunków zwierząt, dzięki czemu możemy przemierzać krainę Oros znacznie szybciej i sprawniej, niż na piechotę.

Tryby gry

W odróżnieniu od ostatnich pełnoprawnych odsłon cyklu, oferujących opcje rozgrywki multiplayer (np. tryb kooperacji) **Far Cry Primal nie oferuje żadnej formy zabawy wieloosobowej** i stworzony został wyłącznie jako „doświadczenie jednoosobowe”.

Kwestie techniczne

Wydany na platformie Xbox One *Far Cry Primal* przygotowano w oparciu o autorski i nieustannie rozwijany silnik Dunia Engine, wykorzystany między innymi w [Far Cry 4](#). W związku z faktem, że opisywana produkcja jest pierwszą grą w serii stworzoną wyłącznie z myślą o komputerach PC i konsolach ósmej generacji, oprawa graficzna tytułu uległa nieznacznemu podrasowaniu.