

Link do produktu: <https://www.it7.pl/farming-simulator-17-p-6223.html>

FARMING SIMULATOR 17

Cena	60,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0100
Producent	Brak

Opis produktu

Farming Simulator 17 na PlayStation 4 to kolejna odsłona serii [Farming Simulator](#). **Produkcja ponownie pozwala wcielić się w rolnika, który musi zarządzać swoim gospodarstwem.** By tego dokonać, należy przede wszystkim zaopatrzyć się w odpowiednie narzędzia i maszyny, które wykorzystujemy do sadzenia, siania, zbierania plonów oraz przewożenia towarów. W odróżnieniu od poprzednich odsłon cyklu, produkcja zadebiutowała jednocześnie na konsolach i komputerach osobistych. Za tytuł jak zwykle odpowiada ekipa GIANTS Software, od lat opracowująca kolejne odsłony cyklu *Farming Simulator*. Stroną wydawniczą zajęła się francuska firma Focus Home Interactive, którą gracze znają z takich tytułów jak [Mordheim: City of the Damned](#), [Blood Bowl II](#), [Styx: Master of Shadows](#) czy też [Sherlock Holmes: Zbrodnia i kara](#).

Mechanika

Podobnie jak i w poprzednich latach, także i tegoroczna edycja przynosi szereg nowych usprawnień pozwalających na kompleksową obsługę wirtualnego gospodarstwa. **Na polach pojawiły się cztery nowe uprawy - sonecznik, soja, rzodkiewki oraz topole.** Ponadto do najprostszych prac, takich jak przenoszenie drewna, możemy użyć własnych rąk zamiast specjalistycznego sprzętu, a do obróbki drewna wykorzystujemy także piłę spalinową. **Sporo nowości pojawiło się także w wirtualnym parku pojazdów.** Twórcy oferują nam kilkaset maszyn od 75 w pełni licencjonowanych producentów, wśród których są zarówno marki wcześniej obecnie w grze (np.: New Holland oraz Ponsse), jak i zupełnie nowe (Massey Ferguson czy Lely). Pojazdy możemy ulepszać zarówno pod kątem wyglądu zewnętrznego, jak i możliwości technicznych, a w salonach pojawiła się opcja leasingu sprzętu. Wielkogabarytowe towary przewożymy z kolei z wykorzystaniem pociągów towarowych, które pojawiają się w serii po raz pierwszy.

W grze nie zabrakło także kilku pomniejszych nowości, wydatnie wpływających na prowadzenie rozgrywki. Producent postarał się o wprowadzenie nowego, bardziej skomplikowanego systemu nawożenia gleby, a wydajność krów zależy od rodzaju paszy. Gracz ma także spory wpływ na kształtowanie sytuacji ekonomicznej na mapie, praktycznie determinując ceny za poszczególne towary. Z kolei dodatkową szansą na zarobek są misje zlecane przez innych rolników, sterowanych przez sztuczną inteligencję.

Kwestie techniczne

Gra na platformie PlayStation 4 korzysta z tego samego silnika graficznego co poprzednie odsłony serii - twórcy postarali się jednak o szereg zmian wizualnych, zwłaszcza w zakresie oświetlenia oraz wyglądu maszyn. Rozgrywka toczy się na mapach znanych z *Farming Simulator 15* – do zestawu dołączył teren o nazwie Sosnovka, który pojawił się już w złotej edycji poprzedniej części *Farming Simulator*. Twórcy dodali także nową mapę umiejscowioną na wybrzeżu Pacyfiku.

Pozostałe informacje

Po raz pierwszy w historii serii posiadacze edycji na konsole Xbox One lub PlayStation 4 zyskali dostęp do tysięcy modyfikacji stworzonych przez fanów *Farming Simulatora*. Dzięki temu możliwe jest zaimplementowanie nowych elementów graficznych, pojazdów czy map stworzonych od graczy dla graczy. W grze pojawił się także tryb multiplayer pozwalający na wspólne tworzenie jednej farmy.