

Link do produktu: <https://www.it7.pl/fatal-frame-maiden-of-black-water-p-7311.html>



FATAL FRAME MAIDEN OF BLACK WATER

Cena brutto	340,00 zł
Cena netto	340,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0400
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Fatal Frame: Maiden of Black Water to piąta pełnoprawna odsłona popularnej serii horrorów, zapoczątkowanej w 2001 roku na konsoli PlayStation 2. Tytuł został opracowany przez holding Koei Tecmo, powstały z połączenia firm Koei oraz pierwotnych twórców cyklu ze studia Tecmo. Gra jest trzecim z kolei tytułem serii (wliczając w to remake *Fatal Frame II*), który ukazał się wyłącznie na konsolach firmy Nintendo.

Historia opisana w *Maiden of Black Water* obraca się wokół góry Hikayama – tajemniczego miejsca, do którego zmierzają ludzie „idący drogą śmierci”. W grze śledzimy losy trójki bohaterów, którzy przybywają w wypełnione lasami, jeziorami i cmentarzami okolice góry, a każdym z nich kierują nieco inne pobudki. Pracownica kawiarni Yuuri Kozukata, posiadająca niezwykły dar wglądu we wspomnienia dotkniętych osób, wybiera się do Hikayamy w poszukiwaniu swojego szefa. Miu Hinasaki ma nadzieję odnaleźć zaginioną matkę, a niespełniony pisarz Ren Hojo poszukuje inspiracji do swojej nowej książki. Warto odnotować, że w grze pojawia się także ukryta postać bonusowa, a jest nią znana z serii *Dead or Alive* oraz *Ninja Gaiden* Ayane.

Mechanika rozgrywki nie odbiega w sposób znaczący od poprzednich odsłon *Fatal Frame*, a jednym z podstawowych elementów wyposażenia postaci jest tzw. Camera Obscura, czyli aparat służący do egzorcyzmowania duchów poprzez robienie im zdjęć. Gra podzielona jest na epizody, podczas których naszym zadaniem jest poszukiwanie wspomnianych wyżej, zaginionych osób. W miarę postępów rozgrywki zdobywamy informacje, rzucające nieco więcej światła na poszczególne historie. Istotną rolę odgrywają tu paranormalne zdolności postaci oraz woda, która wzmacnia magiczną moc aparatu, ale także i siłę przeciwników.

W porównaniu z wcześniejszymi częściami serii, *Maiden of Black Water* oferuje znacznie większe i bardziej otwarte lokacje. Gra wykorzystuje też w sprytny sposób możliwości gamepada konsoli Wii U, który może służyć nam do wyświetlania mapy lub robienia zdjęć. Ponadto, wychylenie padu przed oddaniem strzału sprawia, że przeciwnicy otrzymują nieco większe obrażenia.