



FIFA 11

Cena	10,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0161
Producent	Brak

Opis produktu

FIFA 11 to kolejna odsłona popularnej gry piłkarskiej tworzonej od lat 90. XX wieku przez kanadyjskie studio EA Sports. W tej edycji autorzy starali się wyeliminować niedociągnięcia poprzedniczki (m.in. wykonywane jak po sznurku podania i zbyt łatwe loby), a także położyć szczególny nacisk na kwestię rozwoju piłkarzy.

W związku z powyższym powołano do życia system *Personality Plus*, mający odzwierciedlić cechy zawodników w ich zachowaniu na boisku. Dotyczy to w szczególności problemu przekładania się atrybutów piłkarzy na ich zdolności do oddawania celnych strzałów czy wykonywania precyzyjnych podań. W tej edycji *FIFA*-y twórcy jeszcze bardziej podkreślili różnicę w jakości zagrań, jakie wykonują futbolowi gwiazdorzycy (mający ponad 90 punktów w statystykach) i najmniej utalentowani kopacze (30 punktów mniej). Wiele uwagi poświęcono też bramkarzom, którzy bardziej realistycznie oceniają trajektorię lotu piłki i przy strzałach z rzutu wolnego dają się zmylić rykoszetem.

Piłkarze w *FIFA*-ie 11 obdarzeni są też punktami „working rate”, które plasują ich meczową pracowitość na poziomie low, medium albo high. Taki podział sprawia, że niektórzy zawodników są bardziej agresywni w odbiorze i częściej wracają po straconą piłkę, inni zaś czekają pasywnie na rozwój akcji.

Ciała sportowców składają się ze 130 osobno animowanych elementów. Poprawie uległ wygląd bioder, kolan, łokci i szyi poszczególnych graczy, natomiast baza podstawowych sylwetek (używanych do stworzenia większości zawodników) została poszerzona z trzech do dziewięciu wariantów. Niektórzy gracze, jak Abidal, Walcott czy Peter Crouch, doczekali się ponadto osobnych, poświęconych tylko im modeli.

Dopracowano także stroje sportowców – gra pozwala wybierać spośród trzech stopni długości getrów, a podczas gry wzmocnienie pogody, poza odpowiednio dobranymi koszulkami i spodenkami, piłkarze noszą także dodatkową parę lyczów. Poprawiono ponadto szczegółowość twarzy zawodników i dodano nowe „cieszyнки” (animacje ukazujące celebrowanie bramek) – łącznie jest ich ponad 100. W warstwie audio z kolei po raz pierwszy dostarczono odbiorcom możliwość importowania do gry własnych utworów, a także podpinania muzyki pod wyjście drużyny na murawę czy radość po strzeleniu gola.

Podobnie jak *2010 FIFA World Cup South Africa*, *FIFA 11* przyjazna jest początkującym użytkownikom. Gra umożliwia prowadzenie spotkań przy użyciu zaledwie dwóch przycisków – strzału i podania. Produkt oferuje też znane z poprzednich edycji tryby rozgrywki – ligę, opcję kariery (łącznie z wariantem menadżerskim i Zostań Gwiazdą) oraz mecze w sieci.

Film: http://www.youtube.com/v/_sBqAlqzlao%26hl=en%26fs=

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**