



## FIFA 12

|                  |                    |
|------------------|--------------------|
| Cena             | <b>10,00 zł</b>    |
| Dostępność       | <b>Dostępny</b>    |
| Czas wysyłki     | <b>24 godziny</b>  |
| Numer katalogowy | <b>X360-GU0234</b> |
| Producent        | <b>Brak</b>        |

### Opis produktu

*FIFA 12* to kolejna część najpopularniejszej (obok *Pro Evolution Soccer*) serii piłkarskich symulacji. Za jej stworzenie tradycyjnie zabrał się kanadyjski oddział EA Sports, który nie tylko postarał się o zachowanie dobrze przyjętych rozwiązań z poprzedniczek, ale również o wdrożenie zupełnie nowych pomysłów. Tytuł stanowi kolejny krok stopniowej ewolucji cyklu, który od kilku lat zdaniem wielu graczy stoi na czele gatunku.

W *FIFA 12* tradycyjnie do dyspozycji mamy setki drużyn klubowych i kilkadziesiąt narodowych, z czego ogromna większość bazuje na oficjalnej licencji. Dzięki temu zespoły posiadają aktualne składy z zawodnikami odwzorowanymi na podstawie swoich rzeczywistych odpowiedników, a ich stroje prezentują się identycznie jak na prawdziwych boiskach. Wśród obecnych lig nie mogło zabraknąć polskiej Ekstraklasy - nie ma problemu, by poprowadzić jeden z rodzimych zespołów i osiągać z nim kolejne sukcesy. Niestety, na wskutek braku licencji, rodzime zespoły występują pod zmienionymi nazwami, za to na boisku kierujemy prawdziwymi zawodnikami.

Jedną z najważniejszych nowości tej odsłony serii jest Impact Engine - nowy silnik odpowiadający za detekcję kolizji zawodników i symulację zdarzeń wynikłych po zderzeniach. Dzięki niemu faule i kontuzje zawodników wyglądają o wiele bardziej realistycznie, a efekty nieczystych zagrań odzwierciedlają stopień brutalności ataków na nogi piłkarzy.

Nowa *FIFA* to także ulepszony model dryblingu, koncentrujący się na 360-stopniowej kontroli nad zawodnikiem oraz moduł Personality Plus, dokładnie odzwierciedlający charakterystyczne umiejętności największych gwiazd piłki i wykorzystujący je podczas rozgrywki. Zmiany dotknęły również grę w defensywie - moduł Tactical Defending pozwala na wierniejsze ukazanie poczynąń w obronie, urozmaicając je za pomocą stosowania pressingu całej formacji i precyzyjnego krzyka rywali podczas ich akcji ofensywnych.

*FIFA 12* to także zupełnie odświeżony interfejs oraz wiele nowych animacji towarzyszących głównie stałym fragmentom gry i celebracji zdobytych bramek.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=C95lXSw9Hbc>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **2-22**