



FIFA 16

Cena	30,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0055
Producent	Brak

Opis produktu

FIFA 16 jest następną edycją stworzonej w 1994 roku serii piłkarskiej, za którą od ponad 20 lat odpowiada nieprzerwanie kanadyjskie studio EA Sports, należące do jednego z najbardziej liczących się wydawców gier wideo – koncernu Electronic Arts. Na przestrzeni lat seria stała się jedną z najważniejszych marek w portfolio wydawcy, w którym żelazne pozycje stanowią także kolejne odsłony serii, poświęconych tak popularnym dyscyplinom sportu, jak [hokej](#), [koszykówka](#), [futbol amerykański](#), [golf](#), a także [MMA](#).

Oprócz popularnych pecetów, FIFA 16 trafiła również tradycyjnie do posiadaczy najpopularniejszych konsol poprzedniej i obecnej generacji, do których zalicza się także PlayStation 4. Warto odnotować, że jest to już trzecia edycja cyklu, dedykowana nowym konsolom firmy Sony, licząc od wydanej w 2013 roku FIFA 14. W porównaniu do ubiegłych lat swojej wersji nie otrzymali tym razem użytkownicy konsol Nintendo. Zamiast tego dostrzeżono jednak rosnącą rzeszę graczy mobilnych, oferując stworzoną specjalnie dla nich FIFA Mobile.

Pod względem zawartości, wersje na poszczególne platformy sprzętowe nie różnią się praktycznie niczym, a elementem odróżniającym je od siebie jest w zasadzie wyłącznie oprawa audio-wizualna. Podobnie jak dwie ostatnie, next-genowe odsłony cyklu, **FIFA 16 na PlayStation 4 działa w oparciu o nowoczesny engine graficzny Ignite, dzięki któremu pod względem wizualnym praktycznie nie odbiega ona od wersji pecetowej**, oferującej tradycyjnie najwyższą jakość wykonania. Jednocześnie znacząco przewyższa ona swoją siostrę z PlayStation 3, która pracuje w oparciu o silnik starszej generacji.

FIFA 16 na wszystkich platformach docelowych pojawiła się tradycyjnie tego samego dnia. Był to 22 września w USA oraz 25 września w Europie i w Polsce.

Mechanika

W porównaniu do edycji z poprzednich lat, FIFA 16 oferuje stosunkowo duży zestaw nowości i ulepszeń. **Jedną z największych jest zaś pojawienie się narodowych reprezentacji kobiecej piłki nożnej**. W grze udostępniono łącznie dwanaście żeńskich zespołów, takich jak Australia, Brazylia, Kanada, Chiny, Anglia, Francja, Niemcy, Włochy, Szwecja, Meksyk, Hiszpania oraz Stany Zjednoczone. Drużynami kobiecymi bawić możemy się jednak wyłącznie w trybie meczu towarzyskiego (solo lub przez internet) oraz turnieju jednoosobowego. Niemożliwym jest także rozgrywanie spotkań między mężczyznami a kobietami.

Kolejna porcja zmian dotknęła popularnego trybu FIFA Ultimate Team, który teraz nosi nazwę Ultimate Team Draft. Zakres modyfikacji dotknął przede wszystkim procesu tworzenia nowej drużyny, który w porównaniu do poprzednich odsłon serii uległ znacznemu uproszczeniu. Przystępując do rozgrywki wybieramy jedną z dostępnych formacji, kapitana drużyny i obsadzamy poszczególne pozycje, mając do dyspozycji po pięciu losowych piłkarzy na każdej z nich. Tak sformowaną drużyną możemy wziąć udział w turnieju, rywalizując ze sztuczną inteligencją, bądź innymi graczami. Zwycięstwo w zawodach zaowocuje zdobyciem określonej puli nagród, jednak sam udział wymaga wniesienia wpisowego (w postaci monet, punktów FIFA lub żetonów Draft).

W FIFA 16 nowości pojawiły się także w trybie kariery. Deweloperzy z EA Sports wprowadził **możliwość rozgrywania turniejów przedsezonowych, które mają pomóc w wypracowaniu odpowiedniej taktyki oraz doborze składu. Poza tym możemy również wziąć udział w treningu, w trakcie którego podniesiemy umiejętności nie tylko zawodników, ale także własne**. W kolejnej odsłonie serii skupiono się też dosyć mocno na dopieszczeniu gameplayu i usprawnieniu sztucznej inteligencji poszczególnych zawodników oraz całej drużyny. Twórcy oddali do naszej dyspozycji większe możliwości kontrolowania piłkarzy grających z tyłu, dzięki czemu możemy ich lepiej wykorzystywać zarówno do konstruowania ataków, jak i momentalnie cofać do obrony.

Zawodnicy dostali łącznie 25 nowych opcji związanych z poruszaniem się, wśród których wymienić warto m.in. możliwość wyznaczania długości wślizgu, bądź przerywania animacji atakowania piłki przez przeciwnika. Komputerowa SI znacznie lepiej reaguje na nasze poczynania, umożliwiając tym samym tworzenie bardziej składowych akcji. W grze pojawił się nowy system podań, dzięki któremu możemy wykonywać szybkie i krótkie podania w trudno dostępne miejsca. Zmiany dotknęły także dryblingu, który pozwala decydować nie tylko jak, ale i kiedy chcemy dotknąć piłki. Co ciekawe, system ten stworzony został we współpracy ze słynnym piłkarzem Lionelem Messim.

Tryby gry

FIFA 16 oferuje **tradycyjny, szeroki wachlarz trybów rozgrywki jedno- i wieloosobowej**, począwszy od meczy towarzyskich oraz treningowych, poprzez liczne turnieje (rozgrywane w trybie ligowym lub pucharowym) po rozbudowany tryb kariery. Bawić możemy się zarówno przez internet, jak i przy jednym komputerze.

Wersja językowa

Podobnie jak poprzednie odsłony cyklu, **FIFA 16 wydana została w pełnej polskiej wersji językowej, z całkowicie zlokalizowanym komentarzem meczowym**. Polski wydawca gry zdecydował się jednak na niewielką zmianę na stanowisku komentatorskim. Tym razem Dariuszowi Spakowskiemu towarzyszy bowiem Jacek Laskowski, znany m.in. z Canal + oraz Telewizji Polskiej.

Kwestie techniczne

W odróżnieniu od wersji na konsole starszej generacji, FIFA 16 na komputerach PC napędzana jest ponownie za pomocą nextgenowego silnika Ignite. Tym razem jednak, **zamiast na samej oprawie gry, twórcy skupili się raczej na dopieszczeniu gameplayu**, wskutek czego grafika FIFY 16 nie stanowi istotnego kroku jakościowego w porównaniu do edycji z ubiegłego roku. Nie obyło się jednak bez kilku nowości i modyfikacji, wśród których wymienić warto przede wszystkim ulepszone animacje zawodników, nowe modele stadionów oraz przyspieszki kibiców, których tym razem dograno ponad 900.

Inne

Gwiazdą z okładki FIFY 16 jest ponownie Lionel Messi, któremu w poszczególnych wydaniach gry towarzyszą lokalne gwiazdy futbolu. **W polskiej wersji gry, obok gwiazdora Barcelony i reprezentacji Argentyny pojawia się Arkadiusz Milik**. Warto też odnotować, że w amerykańskim, kanadyjskim i australijskim wydaniu FIFY 16 na okładce – po raz pierwszy w historii serii – pojawiają się kobiety (Alex Morgan, Christine Sinclair oraz Steph Catley).

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=bwz98athxQ8>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1-4**

Wersja Językowa: **P**

Multiplayer: **2-22**