



FIFA 17

Cena	45,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0563
Producent	Brak

Opis produktu

FIFA 17 na konsolę PlayStation 3 to kolejna odsłona serii piłkarskich gier wideo [FIFA](#). Produkcja stworzona przez firmę EA Sports (autorzy innych sportowych cykli, w tym [NBA Live](#), [NHL](#) czy [Madden NFL](#)) pozwala pokierować większością klubów z rozmaitych lig oraz oczywiście reprezentacjami narodowymi. Electronic Arts od lat wykupuje licencję na wykorzystanie prawdziwych nazw zespołów, nazwisk piłkarzy i stadionów, w związku z czym podczas zabawy kierujemy dokładnie odwzorowanymi sportowcami, rozgrywając spotkania na wirtualnych odpowiednikach rzeczywistych aren sportowych. Wersja na past-gena Sony to w zasadzie lekko odświeżona edycja z 2015 roku, gdyż w przeciwieństwie do wydań na XOne, PS4 i PC-ty, nie zastosowano w niej silnika Frostbite.

Fabula

Produkcja jest pierwszą odsłoną cyklu, w której **pojawiała się pełnoprawna kampania fabularna, nazwana „Droga do sławy”, którą jednak cieszyć będą się mogli tylko posiadacze PC oraz konsol ósmej generacji**. Gracze wcielają się w młodego piłkarza Aleksa Huntera, rozpoczynającego karierę w Premier League. Zaledwie 17-letni chłopak trenował pod okiem swojego dziadka, Jima Huntera, który swego czasu był jedną z gwiazd brytyjskiej ligi, strzelając w sezonie 1966/67 aż dwadzieścia goli. Nasz podopieczny ma więc futbol we krwi, ale nie oznacza to, że sprawdzi się w jednej z najbardziej wymagających lig świata. Kampania fabularna w grze *FIFA 17* nie sprowadza się tylko do rozgrywania kolejnych spotkań, gdyż twórcy przygotowali barwną historię, pełną ciekawych postaci, które poznajemy także poza boiskiem – w szatni, na pokładzie samolotu i nie tylko. Inną ciekawostką jest możliwość wyboru wypowiadanych kwestii, zrealizowana na wzór koła dialogowego z gier RPG od studia BioWare. Poza tym warto wspomnieć, że nad trybem pracowały takie osobistości jak napastnik Harry Kane z Tottenhamu Hotspur, Tom Watt (autor biografii *David Beckham o sobie*) czy skrzydłowy Marco Reus z Borussia Dortmund.

Mechanika

Ogólne założenia nie uległy zmianie – *FIFA 17* na PlayStation 3 nadal jest symulatorem piłki nożnej. Oprócz wspomnianej kampanii fabularnej, w grze pojawiły się także normalne tryby pokroju kariery, spotkań towarzyskich oraz zabawy w multiplayerze. W samej rozgrywce **deweloperzy skoncentrowali się na ulepszeniu mechaniki w czterech aspektach – stałych fragmentach, starciach fizycznych, sztucznej inteligencji oraz technikach ofensywnych**. W związku z tym np. podczas wykonywania rzutów wolnych można podbiegać do piłki w różny sposób, by nadać jej odpowiednią rotację. W trakcie driblingu da się zastawiać ciałem, co jednak uzależnione jest od odległości, w jakiej znajduje się przeciwnik. SI dynamicznie dopasowuje się do sytuacji na boisku, zwiększając np. aktywność piłkarzy nieposiadających piłki czy też zmieniając ich sposób poruszania się. Ponadto w ataku pojawiły się takie opcje jak niskie strzały, precyzyjne podania prostopadłe i nie tylko.

Kwestie techniczne

W przeciwieństwie do wersji na PC oraz konsole ósmej generacji, FIFA 17 na PlayStation 3 nie działa w oparciu o technologię Frostbite, znaną m.in. z serii [Battlefield](#). Posiadacze tej platformy muszą więc zadowolić się silnikiem Impact, używanym przez serię już od 2011 roku. Gracze mogą się więc spodziewać jedynie kosmetycznych zmian: większej ilości dokładnie odwzorowanych piłkarzy i stadionów, a także zaktualizowanej oprawy meczowej.