



FIFA 17

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0080
Producent	Brak

Opis produktu

EA Sports, czyli dział koncernu Electronic Arts zajmujący się sportowymi grami wideo, od wielu lat tworzy kolejne odsłony serii **FIFA**. Pierwsza część wirtualnych meczów piłki nożnej ujrzała światło dzienne w 1993 roku. Od tamtej pory cykl przeszedł ogromną metamorfozę i dziś można go określać mianem symulatora. Deweloperzy starają się coraz wierniej naśladować prawdziwe zmagania piłkarzy, czego efektem było zastosowanie w grze **FIFA 14** silnika Ignite, w znacznym stopniu wpływającego m.in. na fizykę produkcji. **W FIFA 17 na PlayStation 4 postanowiono zrobić kolejny krok naprzód i zastąpiono dotychczasową technologię silnikiem Frostbite od studia DICE.** Ponadto po raz pierwszy w historii wprowadzono też do gry pełnoprawną kampanię fabularną. Obie nowinki zarezerwowane są jednak tylko dla posiadaczy PS4, XOne i PC-tów – użytkownicy past-genów muszą obejść się smakiem.

Fabula

Produkcja jest pierwszą odsłoną cyklu, w której pojawiła się pełnoprawna kampania fabularna, nazwana „Droga do sławy”. Gracze wcielają się w młodego piłkarza Aleksa Huntera, rozpoczynającego karierę w Premier League. Zaledwie 17-letni chłopak trenował pod okiem swojego dziadka, Jima Huntera, który swego czasu był jedną z gwiazd brytyjskiej ligi, strzelając w sezonie 1966/67 aż dwadzieścia goli. Nasz podopieczny ma więc futbol we krwi, ale nie oznacza to, że sprawdzi się w jednej z najbardziej wymagających lig świata. Kampania fabularna w grze **FIFA 17** nie sprowadza się tylko do rozgrywania kolejnych spotkań, gdyż twórcy przygotowali barwną historię, pełną ciekawych postaci, które poznajemy także poza boiskiem – w szatni, na pokładzie samolotu i nie tylko. Inną ciekawostką jest możliwość wyboru wypowiedzianych kwestii, zrealizowana na wzór koła dialogowego z gier RPG od studia BioWare. Poza tym warto wspomnieć, że nad trybem pracowały takie osobistości jak napastnik Harry Kane z Tottenhamu Hotspur, Tom Watt (autor biografii *David Beckham o sobie*) czy skrzydłowy Marco Reus z Borussii Dortmund.

Mechanika

Ogólne założenia nie uległy zmianie – **FIFA 17** na PlayStation 4 nadal jest symulatorem piłki nożnej. Oprócz wspomnianej kampanii fabularnej, w grze pojawiły się także normalne tryby pokroju kariery, spotkań towarzyskich oraz zabawy w multiplayerze. W samej rozgrywce **deweloperzy skoncentrowali się na ulepszeniu mechaniki w czterech aspektach - stałych fragmentach, starciach fizycznych, sztucznej inteligencji oraz technikach ofensywnych.** W związku z tym np. podczas wykonywania rzutów wolnych można podbiegać do piłki w różny sposób, by nadać jej odpowiednią rotację. W trakcie dryblingu da się zastawiać ciałem, co jednak uzależnione jest od odległości, w jakiej znajduje się przeciwnik. SI dynamicznie dopasowuje się do sytuacji na boisku, zwiększając np. aktywność piłkarzy nieposiadających piłki czy też zmieniając ich sposób poruszania się. Ponadto w ataku pojawiły się takie opcje jak niskie strzały, precyzyjne podania prostopadłe i nie tylko.

Kwestie techniczne

FIFA 17 na platformie PlayStation 4 działa w oparciu o technologię Frostbite, znaną m.in. z serii *Battlefield*. Ostatnie odsłony wykorzystywały silnik Ignite, jednak w związku z wprowadzeniem kampanii fabularnej, która rozgrywa się nie tylko na boisku, postanowiono zastosować bardziej zaawansowane rozwiązania. Dzięki tej zmianie piłkarze, stadiony i nie tylko wyglądają bardziej realistycznie, niż do tej pory. Dodatkowo moc technologii wykorzystano do odtworzenia kilku znanych trenerów w postaci Pepa Guardioli (Manchester City), Arsene’a Wengera (Arsenal), Jurgena Kloppa (Liverpool) oraz Jose Mourinho (Manchester United).