



# FIFA 18

|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| Cena             | <b>30,00 zł</b>   |
| Czas wysyłki     | <b>24 godziny</b> |
| Numer katalogowy | <b>PS4-GU0178</b> |
| Producent        | <b>Brak</b>       |

## Opis produktu

W 2016 roku studio EA Canada, odpowiedzialne za gry z serii [FIFA](#), wprowadziło do cyklu kilka dużych nowinek. Przede wszystkim zmieniono technologię na silnik Frostbite oraz dodano tryb kariery fabularnej Droga do sławy. Nie wszystko jednak okazało się udane i np. graczom nie do końca odpowiadało zachowywanie się piłkarzy. W kolejnej odsłonie cyklu, zatytułowanej *FIFA 18*, postanowiono naprawić ten błąd, korzystając z technologii Real Players Motion. **Kolejną ważną zmianą dostępną na konsoli PlayStation 4 jest znacznie rozbudowany system transferowy w karierze, w której pojawiły się także scenki przerywnikowe. Inną cechą wyróżniającą tę edycję od tej z PlayStation 3, Xboksa 360 i Switcha są karty Ikony w trybie FIFA Ultimate Team. Gra oferuje również tryb Droga do sławy: Powrót Huntera, a do tego jest ładniejsza i sprzedawana w dwóch edycjach specjalnych – Ronaldo i Ikony.**

## Mechanika

*FIFA 18* wprowadza szereg zmian w stosunku do tego, z czym mieliśmy do czynienia w grze *FIFA 17*. **Największą nowiną jest technologia Real Players Motion. Jest to system odpowiedzialny za animację zawodników, przy którym współpracował m.in. Cristiano Ronaldo z Realu Madryt.** Rozwiązanie to sprawia, że topowi zawodnicy wyglądają, poruszają się i zachowują praktycznie tak, jak w rzeczywistości. Jednak nie tylko najbardziej znani piłkarze na tym skorzystali, gdyż RPM bierze pod uwagę różne czynniki, w tym np. wzrost sportowców czy ich atrybuty, dzięki czemu wpływa także na grę innych zawodników. Np. duży, silny obrońca praktycznie zawsze wygra starcie ze słabszym zawodnikiem, choć i on ma szansę na wyjście z opresji, jeżeli jest dobrze wyszkolony technicznie. Co ciekawe, w tym przypadku świetni i kreatywni piłkarze, jak np. Lionel Messi, dużo lepiej prowadzą piłkę, trzymają ją blisko siebie i łatwiej wykonują zwody niż mniej utalentowani koledzy.

## Tryby gry

Gra oczywiście oferuje szereg licencjonowanych lig i zawodników. Nie zabrakło w niej także reprezentacji Polski oraz rodzimej Ekstraklasy. Jeżeli chodzi o dostępne formy zabawy, to i tu zaszło sporo zmian. **Znana z poprzedniej części kariera fabularna „Droga do sławy” doczekała się kontynuacji nazwanej „Droga do sławy: Powrót Huntera”.** Poznajemy w niej dalsze losy obiecującego piłkarza z Premier League – Aleksa Huntera. Tym razem kampania zabiera nas w różne zakątki świata, pozwala poznać najlepszych piłkarzy, jak Cristiano Ronaldo, a dodatkowo wybory dokonywane na boisku i poza nim wpływają na przebieg przygody.

**Zwykła kariera, w której prowadzimy jeden z klubów również doczekała się usprawnień, związanych przede wszystkim z systemem transferowym.** W menu pojawiło się nowe okienko, wykorzystywane do śledzenia interesujących piłkarzy. Z niego też rozpoczynamy negocjacje – najpierw z klubem, a później z samym piłkarzem lub jego agentem. W obu przypadkach możemy to robić samodzielnie, korzystając z koła decyzyjnego, lub prosząc o pomoc naszego asystenta. Podczas rozmów ustalamy kwotę transakcji i ewentualne bonusy dla klubu. Natomiast gdy negocjujemy warunki z zawodnikiem, musimy pamiętać nie tylko o podstawowym wynagrodzeniu, ale i premii np. za strzelone bramki itd. Nad wszystkim czuwa sztuczna inteligencja, dynamicznie reagująca na nasze oferty i starająca się ugrać jak najwięcej dla swoich klientów. Kariera doczekała się także scenek przerywnikowych, ukazujących chociażby finalizowanie transferów czy wręczanie nagród dla zawodnika miesiąca.

**Inną zmianą są Ikony w trybie FIFA Ultimate Team (tylko na XOne, PS4, Switch i PC).** Są to wyjątkowe karty z legendarnymi piłkarzami, np. Pelem, Thierryem Henry czy Ronaldinho. Występują one w trzech wariantach, z różnych okresów kariery zawodników. Różnią się od siebie statystykami i np. Pele z 1958 roku podaje gorzej niż ten z 1970 roku.

## Wersja językowa

**FIFA 18 na platformę PlayStation 4 posiada pełną polską wersję językową.** Za komentarz ponownie odpowiada duet Dariusz Szpakowski i Jacek Laskowski, którzy nagrali dodatkowe kwestie w porównaniu do zeszłorocznej edycji.

---

## Inne

Twarzą gry *FIFA 18* został słynny piłkarz Realu Madryt i reprezentacji Portugalii – Cristiano Ronaldo. Zawodnik pojawił się na okładce, a także współpracował z deweloperami podczas produkcji. Na kilka dni przed premierą, gra doczekała się wersji trial przeznaczonej dla abonentów usług EA Access (Xbox One) i Origin Access (PC).