



FIFA 19

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	XONE-GU0137
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Opracowana z myślą o szeregu platform kolejna odsłona niezwykle popularnej serii gier piłkarskich, w której mamy możliwość kierowania prawdziwymi zespołami i zawodnikami. **Produkcja oferuje tryby przewidziane zarówno dla pojedynczego gracza, jak i dla wielu osób.** Za stworzenie tytułu odpowiada studio EA Sports, konsekwentnie rozwijające cykl [FIFA](#) od 1993 roku.

Mechanika

FIFA 19 jest symulatorem rozgrywek sportowych. Tak jak w poprzednich odsłonach cyklu, gracze ponownie otrzymują możliwość rozgrywania meczów, spotkań i turniejów z udziałem licencjonowanych reprezentacji narodowych i klubowych drużyn piłkarskich z całego świata. **Dużą zmianą względem zeszłorocznej odsłony jest uzyskanie licencji na Ligę Mistrzów oraz Ligę Europy.** Spotkania są realistyczne i do złudzenia przypominają zmagania prawdziwych sportowców.

Gra posiada kompleksowy, ale intuicyjny system sterowania, pozwalający na wykonanie ogromnej liczby zagrań i manewrów znanych ze światowych boisk. **W *FIF-ie 19* poprawiono kontrolę nad przyjmowaniem piłki, a także wprowadzono zupełnie nowy system strzałów - Timed Finishing.** Umożliwia on wciśnięcie przycisku strzału podwójnie, a jeśli zrobimy to z odpowiednim wyczuciem, nasze uderzenie ma zdecydowanie większe szanse na wylądowanie w siatce. W produkcji EA Sports zaimplementowano także drugi znacznik, który pojawia się, gdy nie mamy piłki i wskazuje, który z piłkarzy - poza sterowanym przez nas - będzie wywierał pressing (rozwiązanie to do złudzenia przypomina to, które zastosowano w serii [Pro Evolution Soccer](#)). Ułatwiono też markowanie ruchu podczas przyjmowania piłki oraz zachowanie kamery przy rzutach wolnych.

Jedną z największych nowości w porównaniu do [FIF-y 18](#) jest również zdecydowanie większa rola taktyki na wirtualnym boisku. **Możemy m.in. przydzielać obrońcom strefy, za które odpowiadają, a także wydawać im znacznie dokładniejsze instrukcje.** Mamy też możliwość zadecydowania o tym, jak szeroko i w jakim tempie nasi zawodnicy będą rozgrywali piłkę, a także wyznaczania różnych strategii w zależności od przebiegu spotkania.

Tryby gry

W *FIF-ę 19* na każdej z platform możemy grać samotnie albo w towarzystwie innych osób. Do dyspozycji mamy tryb kariery (w ich ramach możemy poprowadzić pojedynczego zawodnika lub cały zespół), szeroki wybór rozgrywek wieloosobowych, a także trzeci rozdział trybu fabularnego „Droga do sławy”. W tym ostatnim kierujemy już nie tylko Alekssem Hunterem, rozpoczynającym zmagania w Lidze Mistrzów, ale także jego siostrą Kim, walczącą o powołanie na kobiecie Mistrzostwa Świata, oraz przyjacielem Dannym, próbującym udowodnić swoją wartość w angielskiej Premier League. Powraca także znany z poprzednich odsłon serii, oparty o zbieranie kart piłkarzy moduł FIFA Ultimate Team (FUT), w którym pojawiają się oparte o dywizje i rangi rozgrywki Division Rivals.

Nowością są tryby ze specjalnymi zasadami, „House Rules”, przeznaczone przede wszystkim do zabawy ze znajomymi na jednym ekranie - możemy więc na przykład rozegrać spotkanie, w którym liczą się tylko bramki zdobyte głową lub wolejem, lub takie, w którym po każdej strzelonej bramce z boiska schodzi jeden z zawodników.

Kwestie techniczne

Omawiany tytuł ponownie wykorzystuje moc silnika Frostbite, a także autorskiej technologii Real Players Motion, dzięki czemu charakteryzuje się wysoce realistyczną i pełną detali oprawą graficzną. Modele i animacje zarówno zawodników, jak i stadionów prezentują najwyższy poziom. Rozgrywkom towarzyszy też profesjonalny komentarz. Z racji uzyskania licencji na Ligę Mistrzów i Ligę Europy spotkania w tych rozgrywkach otrzymały własną oprawę, do złudzenia przypominającą telewizyjne

transmisje.