



FIFA 20

Cena	30,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0265
Producent	Brak

Opis produktu

FIFA 20 to kolejna odsłona popularnego cyklu symulatorów piłkarskich zapoczątkowanych w 1993 roku. Tytuł rozwija formułę wypracowaną przez poprzednie gry z cyklu, oferując zabawę zarówno dla pojedynczego gracza, jak i dla fanów rozgrywek wieloosobowych. **Jak co roku, w grze znajdziemy rzeczywistych zawodników oraz zespoły, które możemy poprowadzić do zwycięstwa w kolejnych meczach.** Za produkcję ponownie odpowiada studio EA Sports.

Mechanika

FIFA 20 ponownie pozwala graczom na rozgrywanie meczów, spotkań i turniejów z udziałem licencjonowanych reprezentacji narodowych i klubowych drużyn piłkarskich z całego świata. Szczególny nacisk położony został na zwiększenie realizmu zabawy. Poprawiona została sztuczna inteligencja – szczególnie w zakresie zachowania obrońców oraz bramkarzy.

Do największych zmian, jakie znaleźć można w najnowszej odsłonie cyklu, zaliczyć można tryb VOLTA Football. Umożliwia on grę poza stadionami – na boiskach rozmieszczonych np. w przejściach podziemnych czy też na dachach wieżowców. **W tej formie zabawy gracz tworzy swój awatar (męski lub żeński) i rozgrywa mecze 3v3 (bez bramkarzy), 4v4, 4v4 Rush (bez bramkarzy), 5v5 i futsalowe.** Tryb VOLTA otrzymał także własną kampanię fabularną, w której stworzony przez nas piłkarz stara się dostać na prestiżowe mistrzostwa ulicznej piłki w Buenos Aires.

FIFA 20 doczekała się także wielu pomniejszych zmian w stosunku do poprzedniej odsłony serii. **Całkowicie zmieniono sposób wykonywania stałych fragmentów gry, umożliwiając dokładne wycelowanie i nadanie futbolówce pożądaną rotację.** W przypadku sztuczek technicznych poszerzono margines błędów, które można popełnić w trakcie dryblingu. Wykonywanie podań zostało utrudnione – zmniejszono celność uderzeń z pierwszej piłki i woleja. Dodatkowo zwiększono skuteczność napastników w sytuacjach sam na sam, ograniczono strzały zewnętrzną częścią stopy do zawodników z odpowiednimi cechami oraz spowolniono ruch bramkarza w momencie, gdy kieruje nim gracz.

Deweloperzy wprowadzili także szereg usprawnień w konkretnych trybach. Do popularnego modułu Ultimate Team wprowadzono sezonowe wyzwania, za których wykonywanie otrzymujemy nagrody, i uczyniono interfejs bardziej intuicyjnym. **Z kolei w trybie kariery umożliwiono branie udziału w konferencjach prasowych i wywiadach pomeczowych** oraz zwiększono nacisk na odpowiednie morale zarówno całej drużyny, jak i poszczególnych zawodników.

Kwestie techniczne

FIFA 20, podobnie jak poprzednia część cyklu, działa na silniku Frostbite, co przekłada się na bardzo realistyczną i szczegółową oprawę graficzną. Zabawie towarzyszy także profesjonalny komentarz Dariusza Szpakowskiego i Jacka Laskowskiego.