



FIFA 22

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	XSEX-GU0001
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

FIFA 22 to najnowsza odsłona cyklu gier piłkarskich tworzonych przez EA Sports od 1993 roku. Naszym zadaniem jak zwykle jest wygrywanie meczów, turniejów i całych sezonów w trybie kariery i pojedynków wieloosobowych. W *FIF-ie 22* znalazły się setki licencjonowanych klubów, tysiące wiernie odwzorowanych piłkarzy i realistycznie wyglądające stadiony, które znamy z telewizyjnych kamer.

Tryby gry

FIFA 22 oferuje bardzo szeroki wachlarz trybów gry zarówno dla jednego gracza, jak i rozgrywki wieloosobowe. U podstaw nie różnią się one zbyt od tego, do czego przyzwyczało nas EA Sports, ale **w tym roku znajdziemy kilka nowości, które powinny spodobać się fanom serii.**

W trybie kariery, podobnie jak w poprzednich odsłonach, wcielamy się w rolę menedżera i zajmujemy się szeroko pojętym zarządzaniem klubem piłkarskim. Odpowiadamy za przeprowadzanie transferów, dobieranie taktyki, skauting i rozgrywanie meczów (choć nic nie stoi na przeszkodzie, by je symulować). Nowością wprowadzoną w tegorocznej odsłonie jest **możliwość stworzenia od podstaw własnego klubu** i poprowadzenie go na sam szczyt futbolowej piramidy.

Fani starć multiplayer na pewno wskoczą do **FIFA Ultimate Team. Podstawą zabawy w FUT jest kolekcjonowanie kart piłkarzy i granie nimi meczów.** Twórcy zadbali o to, byśmy nawet przez chwilę nie nudzili się w tym trybie – dostajemy tu rozmaite wyzwania, za które jesteśmy nagradzani paczkami z kartami i monetami, za które możemy kupować nowych piłkarzy. Najlepsi gracze mogą rywalizować w **cotygodniowych rozgrywkach FUT Champions**, gdzie w zależności od liczby wygranych meczów można dostać wymierne nagrody.

Lubiany przez graczy **tryb VOLTA Football** doczekał się **odświeżenia** i teraz jeszcze bardziej przypomina to, za co gracze kochali FIF-ę Street. Mamy tu więcej swobody niż w normalnym meczu, a zabawa jest bardziej arcade'owa.

Gameplay

Tegoroczna odsłona dość mocno odcina się od przeszłości w kwestii rozgrywki. **Zastosowanie nowatorskiej technologii Hypermotion pozwoliło twórcom na zaimplementowanie ponad 4000 nowych animacji oraz poprawienie boiskowej inteligencji piłkarzy.** Od teraz zachowują się oni dużo bardziej naturalnie, lepiej trzymają się założeń taktycznych i poruszają się płynniej. Dzięki przebudowanej fizyce piłki podania, strzały czy dośrodkowania wyglądają realistycznie, a zawodnicy mają nad nią więcej kontroli niż wcześniej.

Podczas meczów da się zauważyć, że piłkarze lepiej wyglądają podczas starć fizycznych, a **wciśnięcie przycisku sprintu w odpowiedniej chwili spowoduje nieco większe niż zwykle przyspieszenie.**

Grafika

FIFA 22 na konsolach nowej generacji wykorzystuje nową technologię o nazwie Hypermotion. Wykorzystuje ona algorytm uczenia maszynowego i dane zebrane podczas prawdziwych meczów do generowania tysięcy realistycznie wyglądających animacji. Oprawa graficzna produkcji stoi na wysokim poziomie – piłkarze są bardzo dobrze odwzorowani, a względem poprzednich odsłon poprawiono oświetlenie, wygląd kibiców i stadionów.

