



FIFA STREET 2

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Numer katalogowy	XCLA-GU0007
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Druga odsłona efektownie wykonanej, zręcznościowej symulacji gry w piłkę nożną na ulicach miast całego świata. W *FIFA Street 2* gracze nie znajdują olbrzymich stadionów z wielotysięczną widownią czy standardowych meczy „jedenastu na jedenastu”. Wirtualne zmagania przenoszą miłośników piłki kopanej w bardziej „przyziemne” realia - na zaśmiecone podwórka, osiedlowe boiska do koszykówki, czy piaszczyste plaże.

Kolejne spotkania rozgrywają tutaj dwa czteroosobowe zespoły (dostępnych jest ponad 20 reprezentacji narodowych), które kompletujemy spośród ponad 320 czołowych, profesjonalnych piłkarzy (z łatwością można rozpoznać gwiazdy w stylu Ronaldinho czy Zidane’a, chociaż wśród zawodników znajdujemy także młode, dopiero wschodzące talenty).

Podczas rywalizacji, podobnie jak miało to miejsce w pierwszej części gry, liczą się głównie różnorodne, kuglarskie sztuczki. Za pomocą rozmaitych zwodów czy innych zagrań staramy się upokorzyć swoich rywali i zdobyć jak najwięcej bramek. W czasie meczu należy jednak mieć się na baczności - oponenci dokładnie w taki sam sposób chcą wyprowadzić graczy w przysłowiowe pole. Raz na jakiś czas dochodzi do pojedynków „jeden na jednego” (Beat Battle), w których dwaj nawzajem kryjący się zawodnicy starają się wykonać jak najwięcej upokarzających przeciwnika trików.

Odnoszone zwycięstwa pozwalają oczywiście na odblokowanie ukrytych początkowo zawodników czy nowych lokacji, w których możemy później rozgrywać kolejne mecze (trafiamy m.in. do słynnego Westway Leisure Centre w Londynie, czy na piękne wybrzeże słonecznej Brazylii). Twórcy *FIFA Street 2* przygotowali również mnóstwo nowych zagrań specjalnych, tzw. Gamebreakerów, jakich w żaden sposób nie mogą zatrzymać rywale (wykonujemy je po napełnieniu odpowiedniego paska).

Pozytywnego wizerunku *FIFA Street 2* dopełniają ulepszone w porównaniu do „jedynek”: oprawa graficzna (udoskonalone modele postaci czy animacje ich poruszania, bardziej dopracowane lokacje, etc.), a także dynamiczna ścieżka dźwiękowa, skutecznie budująca „uliczny” klimat zmagania. Warto także dodać, że w grze dostępne są rozbudowane edytory wirtualnych zawodników oraz boisk, na których prowadzimy zmagania.