



FIGHT NIGHT 2004

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	XCLA-GU0004
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

„Fight Night 2004” to kolejna symulacja boksu stworzona przez EA Sports, poprzednio wydawane przez firmę tytuły nosiły nazwę „Knockout Kings”.

W przeciwieństwie do wielu innych pozycji traktujących o tematyce boksu „Fight Night” jest niezwykle realistycznie oddaną symulacją. Jedną z podstawowych innowacji to całkowite zrezygnowanie z tradycyjnych klawiszy. Prowadzony przez gracza bokser jest sterowany wyłącznie przy użyciu gałek analogowych. System zwie się Total Punch Control a cała zabawa polega na odpowiednim manewrowaniu samymi gałkami co bezpośrednio przekłada się na ruchy boksera. Lewa gałka odpowiada za poruszanie się na ringu a prawa za wyprowadzanie ciosów i blokowanie nadchodzących ataków. Efekt końcowy jest taki, iż nie tylko wprowadza to do rozgrywki nieco świeżości, ale i zwiększa automatycznie jej poziom trudności. Gracz musi poświęcić wiele godzin na intensywne treningi, aby z powodzeniem móc stanąć do najcięższych walk. Sporo zależy też od możliwości i doświadczenia aktualnie prowadzonej postaci.

Kluczowy punkt programu stanowi oczywiście rozbudowana kariera. Gracz może wybrać jednego z gotowych bokserów bądź też stworzyć własnego od podstaw. Ten drugi wariant jest znacznie ciekawszy, można bowiem na bieżąco obserwować jego postępy. Tych, którzy wedle własnych upodobań lubią zmieniać wygląd prowadzonej postaci ucieszy zapewne opcja kupowania nowych elementów stroju czy na przykład rękawic. Wersja XBOX nie posiada niestety żadnych opcji sieciowych, gracze mogą natomiast stanąć do pojedynku jeden na jednego.

Oprawa wizualna gry jest bardzo szczegółowa. Przykładowo, odniesione przez boksera obrażenia można zaobserwować na jego twarzy i ciele. Zadbano również o realistyczną animację znajdujących się na ringu postaci, tyczy się to zarówno ich ruchów w trakcie walki, jak i wizualizacji upadków w przypadku nokautu. Otoczenie ringu jest dość zróżnicowane, co ciekawe, gracz może ustalać niektóre szczegóły jego wyglądu. Wśród dostępnych opcji jest na przykład wykupienie pokazu fajerwerków czy opłacenie wiwatującej publiczności. Na oprawę dźwiękową składają się realistycznie oddane odgłosy walki oraz hip-hopowy soundtrack. W grze pojawiają się utwory takich wykonawców jak Lil Scrappy, Puff Daddy czy Stat Quo.