



FIGHTING EDITION

Cena brutto	99,00 zł
Cena netto	99,00 zł
Numer katalogowy	PS3-GU0608
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Fighting Edition to przygotowany przez koncern Namco Bandai Games specjalny pakiet, w skład którego weszły trzy legendarne bijatki, należące do cieszących się od lat niesłabnącą popularnością serii *Tekken* oraz *Soulcalibur*:

Tekken 6. Ukazana w grze historia nawiązuje do wydarzeń z części piątej. Jin Kazama przejął tytuł swego pradziadka Jinpachiego Mishimy i objął dowództwo nad Mishima Zaibatsu. Na jego drodze do osiągnięcia władzy absolutnej stoi jedynie organizacja G Corporation, dowodzona przez jego ojca. Jak można się spodziewać, wkrótce ogłoszona zostaje szósta edycja turnieju King of Iron Fist Tournament. W grze możemy wcielić się w jednego z ponad czterdziestu bohaterów, w tym wszystkich występujących w *Tekken 5: Dark Resurrection*, a także ośmiu zupełnie nowych awanturników. Oczywiście każda z postaci posiada własny styl, bazujący na prawdziwych sztukach walki, takich jak między innymi karate, kung fu, judo, taekwondo, capoeira czy kickboxing. W mechanice zabawy nie zabrakło też pewnych innowacji, takich jak możliwość parowania ataków z wysokości oraz tak zwany Rage System: kiedy poziom naszego życia spadnie do 5%, ranna postać wpada w szal i zadaje znacznie większe obrażenia. Ponadto twórcy umożliwili nam wykorzystywanie różnych przedmiotów, w zależności od tego co w danej chwili trzyma bohater otrzymuje dostęp do dodatkowych ciosów specjalnych.

Tekken Tag Tournament 2. Druga odsłona podserii marki *Tekken*, koncentrująca się na walkach kilkusobowych, w których dzięki mechanice „tag” możemy zmieniać postacie, i stosować nowe taktyki, zmieniające przebieg walk. System ten pozwala przed każdym meczem wybrać dwóch wojowników i później korzystać z nich na przemian. Producent gry przygotował ponad 50 postaci, doskonale znanych z poszczególnych odsłon cyklu. W *Tekken Tag Tournament 2* skoncentrowano się na poprawieniu i rozbudowaniu mechaniki podmiary zawodników. Teraz możemy wykonywać dwuosobowe rzuty, skomplikowane sekwencje ciosów, sekretne comba i wiele innych technik. Sporo z nich zapożyczono z poprzedniej części serii, czyli *Tekken 6*. Oprócz tego, w walce da się wykorzystać niektóre elementy aren, na przykład uderzając głową oponenta o mur.

Soulcalibur V. Piąta część popularnej serii bijatek, w której autorzy przeprowadzili swoistą zmianę pokoleniową, oddając do dyspozycji graczy ponad 26 wojowników, w tym wielu zupełnie nowych. Zgodnie z trendem zapoczątkowanym w *Soulcalibur II*, w grze pojawili się również goście znani z innych gier, między innymi Ezio z serii *Assassin's Creed*. Tym razem głównymi bohaterami są Patroklos i Pyrrha, potomstwo Sophitii, wokół którego zbudowana została baza historii trybu Story. Oboje znaleźli się pod wpływem Soul Edge'a – o ile jedno z rodzeństwa walczy po stronie dobra, o tyle drugie reprezentuje zło. Wstępem do historii jest outro Siegfrieda Schtauffena z *Soulcalibur IV*, któremu ostatecznie udało się zwyciężyć Nightmare'a (i przy okazji pozbawić wszelkiej mocy miecze Soul Edge i Soul Calibur, występujące w „piątce” pod postacią krótkich mieczy).