

Link do produktu: <https://www.it7.pl/final-fantasy-xiii-p-576.html>

FINAL FANTASY XIII

Cena	25,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0149
Producent	Brak

Opis produktu

Final Fantasy XIII jest kolejną odsłoną kultowego cyklu gier z gatunku JRPG, zapoczątkowanego w drugiej połowie lat osiemdziesiątych XX wieku. Niniejsza pozycja stanowi jeden z elementów szerszego projektu o nazwie *Fabula Nova Crystallis: Final Fantasy XIII*, w skład którego wchodzi jeszcze *Final Fantasy Versus XIII* na konsolę PlayStation 3 oraz *Final Fantasy Agito XIII* na telefony komórkowe.

Fabula produktu opisuje konflikt pomiędzy władzami utopijnego miasta Cocoon a rebeliantami pochodzącymi z zaszpiowanej potworami powierzchni planety Pulse. W grze kierujemy.in. przedstawicielką drugiej ze stron konfliktu, rozpoznawalną z uwagi na różowy odcień włosów Lightning. Bohaterce towarzyszymy w trakcie starć z oponentami, bowiem standardowo jednym z podstawowych elementów *FFXIII* jest walka z hordami przeciwników. Deweloperzy chcieli zbliżyć się w kwestii jakości tejsfery do filmu pt. *Final Fantasy VII: Advent Children*, a co za tym idzie zwiększyli tempo rozgrywki i zadbali o to, by system walki opierał się na standardowych atakach fizycznych, używaniu magii oraz akcjach specjalnych, dostępnych po naładowaniu odpowiedniego wskaźnika. Łączy on w sobie cechy Active Dimension Battle (ADB), znanego z *Final Fantasy XII*, oraz klasycznego Active Time Battle (ATB), stosowanego w starszych odsłonach serii.

Niezwykle istotnym elementem *Final Fantasy XIII* jest oprawa audiowizualna, na którą składa się dopracowana warstwa graficzna oraz muzyka skomponowana przez Nobuo Uematsu oraz Masashige Hamauzu. Za wygląd gry odpowiada autorski silnik Crystal Tools, który odpowiedzialny jest za generowanie widoków w czasie rzeczywistym oraz wyświetlanie wielominutowych, animowanych przerywników, z których słynie seria grupy Square Enix.

Film: <http://www.youtube.com/v/vkZvdT3QS4k%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**