



FOR HONOR

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0112
Producent	Brak

Opis produktu

Firma Ubisoft to słynny wydawca i deweloper gier wideo, który w swoim portfolio posiada takie marki jak [Assassin's Creed](#), [Anno](#), [Far Cry](#), [Watch Dogs](#) czy też [Rayman](#). *For Honor* na konsolę PlayStation 4 to zupełnie nowe IP, wydane w 2017 roku. Jednocześnie jest to kolejna produkcja stworzona przez potężne studio Ubisoft Montreal, którego nie trzeba przedstawiać żadnemu graczowi, w końcu to ekipa odpowiedzialna za największe hity francuskiego giganta. Przy okazji należy zauważyć, że edycja na maszynę koncernu Sony powstawała bezpośrednio w tym oddziale Ubisoftu, tak samo jak wydanie na Xboksa One. Natomiast PC-towym portem zajął się niemiecki Blue Byte.

For Honor na PlayStation 4 zostało wydane w czterech wersjach – standardowej, Deluxe (zawiera m.in. unikalne przedmioty i kilka innych cyfrowych dodatków), Gold (gra + przepustka sezonowa) oraz kolekcjonerskiej, do której dodawane są m.in. repliki trzech hełmów na podstawce. **Pozostałe platformy sprzętowe doczekały się tych samych wydań, trybów gry itd. - Ubisoft nie przygotował żadnych ekskluzywnych dodatków.**

Fabula

Fabula omawianej produkcji toczy się w alternatywnym, pseudo-średniowiecznym świecie, w którym zmagają się trzy frakcje. The Chosen odpowiadają japońskim samurajom, The Legions czerpią wzór z europejskich rycerzy, zaś The Warborn do złudzenia przypominają wikingów.

Mechanika

Gra oferuje sześć trybów rozgrywki, w tym klasyczne pojedynki 1 vs 1 i 2 vs 2 oraz tzw. Dominion, będący wariacją na temat trybu dominacji. Każdą stronę konfliktu reprezentuje dwunastu grywalnych bohaterów, ale w jednym meczu gracze z każdej frakcji mogą wybrać i kontrolować tylko czterech z nich. Są to potężni wojownicy o unikatowych zdolnościach, górujący nad szeregowymi żołnierzami, którymi zawiaduje sztuczna inteligencja. To oni przesądzą o losach bitwy, pojawiając się w kluczowych miejscach i robiąc wszystko, by przechylić szalę zwycięstwa na odpowiednią stronę (dlatego też zmagania nie skupiają się na czystej akcji, lecz wymagają zmysłu strategiczno-taktycznego). Uczestnikom wchodzi przy tym w paradę sterowani przez innych graczy wojownicy przeciwnej frakcji, dlatego też istotną rolę w zabawie odgrywają starcia na broń białą.

Mimo umownego potraktowania historycznych realiów, twórcy postawili sobie za cel jak najwierniejsze oddanie stylów walki rycerzy, samurajów i wikingów. Zaprojektowali do tego celu mechanikę o nazwie Art of Battle, w której duże znaczenie ma chociażby to, z której strony trzymamy broń przy blokowaniu ataków – przykładowo, nie obronimy się przed cięciem z prawej strony, jeśli zastawimy się od lewej. Warto też wspomnieć o umiejętnościach specjalnych; za spektakularne rozprawianie się z nieprzyjaciółmi gracz może np. wezwać ostrzał katapult na wskazanym obszarze, tymczasowo zwiększyć skuteczność bojową szeregowych żołnierzy w okolicy lub w szybkim tempie ożywiać towarzyszy. *For Honor* oferuje kilka zestawów zdolności, co w połączeniu z unikatowymi cechami poszczególnych bohaterów determinuje coś na wzór klas postaci.

Tryby gry

Oprócz rozgrywki wieloosobowej, omawiana produkcja na platformie PlayStation 4 oferuje także kampanię fabularną, służącą za wprowadzenie do świata przedstawionego. Opowieść składa się z szeregu odrębnych misji, w których kierujemy bohaterami należącymi do trzech podstawowych frakcji. Wędrowka i zabijanie przeciwników wzbogacona jest o różnorakie cele i motywy, których próżno szukać w trybie wieloosobowym, np. pościgi na wierzchowcach.