

Link do produktu: <https://www.it7.pl/forza-motorsport-6-p-5938.html>



FORZA MOTORSPORT 6

Cena	60,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0025
Producent	Brak

Opis produktu

Forza Motorsport 6 to wydana w 10 rocznicę istnienia serii, szósta pełnoprawna odsłona jednej z najpopularniejszych gier wyścigowych, dostępnych wyłącznie na konsolach z rodziny Xbox. Za produkcję tytułu odpowiada jak zwykle studio Turn 10, desygnowane przez koncern Microsoft tylko i wyłącznie do prac nad tą właśnie marką. Deweloper współpracował także przy obu odsłonach spin-offowej serii *Forza Horizon*.

W kolejnej odsłonie serii twórcy zdecydowali się na nieznaczne przebudowanie trybu kariery, którego głównym celem było dotąd wyłącznie zdobywanie kredytów na kolejne auta do kolekcji. Tym razem dzieli się ona na pięć rozdziałów, stopniowo odkrywających przed nami coraz szybsze i bardziej egzotyczne samochody. Każdy z nich zabiera graczy w świat współczesnych lub historycznych wyścigów, a wraz z postępami rozgrywki odblokowujemy wydarzenia specjalne, które pozwolą nam spróbować swoich sił w bardziej pomysłowych zadaniach, jak np. zbijanie kręgli.

Pod względem mechaniki w grze mamy do czynienia z tradycyjnym, symulacyjnym modelem jazdy, który jednak – dzięki ogromnej ilości opcji konfiguracyjnych – możemy z łatwością dostosować także i do wymagań początkujących graczy. Zupełną nowością w serii jest za to możliwość jazdy po zmroku oraz podczas deszczu, które to opcje pojawiły się już w *Forza Horizon 2*. Warto jednak odnotować, że twórcy nie ograniczyli się tu wyłącznie do aspektu wizualnego. Oba czynniki mają bowiem istotny wpływ na przyczepność, a co za tym idzie - fizykę jazdy. Autorzy szczególnie podkreślają odwzorowane ze szczególną uwagą "trójwymiarowe" kałuże, które odgrywają znaczącą rolę w czasie jazdy na mokrym torze. W *Forza Motorsport 6* zasymulowano w sumie ponad 150 rodzajów nawierzchni, wliczając w to stare i nowe drogi, połączenia między nimi, pokryte farbą krawężniki czy pasy, beton, a nawet zanieczyszczenie kawałkami gumy.

W porównaniu z dosyć ubogim „garażem” poprzedniczki, w szóstej części serii pojawiła się ponad dwukrotnie większa liczba samochodów, bo ok. 460. Każdy z modeli, których wachlarz sięga wstecz aż do lat 40-tych ubiegłego wieku, odtworzono z niezwykłą pieczołowitością na podstawie komputerowych danych CAD, laserowego skanowania, a także zdjęć i materiałów wideo. Efekty tych prac podziwiać możemy w znanym już trybie ForzaVista, a uzupełniają je oryginalne odgłosy silników poszczególnych samochodów. Nieco słabiej przedstawia się za to wachlarz tras wyścigowych. W grze znajdziemy ich łącznie 26, a do tych znanych z poprzednich odsłon cyklu dołączyły m.in. takie tory jak Daytona, Watkins Glen, Brands Hatch oraz fikcyjny tor na ulicach Rio de Janeiro (nawiązujący do klasycznej trasy z pierwszej części serii). Poszczególne trasy odtworzono z równym pietyzmem co samochody, a przykładem może być tor Nordschleife wraz z ponad 560 kałużami, które w grze tworzą się dokładnie tam, gdzie w rzeczywistości.

Pod względem oprawy *Forza Motorsport 6* prezentuje się praktycznie na tym samym poziomie co poprzedniczka, ale poprawiono niewielkie błędy techniczne oraz dodano parę efektów specjalnych, jak np. rozsypujące się bariery z opon. Warto dodać, że gra utrzymuje solidne 60 klatek na sekundę w rozdzielczości 1080p. W warstwie dźwiękowej gry usłyszeć możemy ponownie komentarze znanych osobistości świata motoryzacji, w tym m.in. Jamesa May’a i Richarda Hammonda z kultowego programu *Top Gear*. Zmagania jednoosobowe uzupełnia tradycyjnie rozbudowany tryb multiplayer dla max. 24 osób, gdzie wprowadzono też takie nowości jak atrakcyjny system ligowy czy możliwość oglądania wyścigu jako widz. Nie zabrakło też znanego z poprzednich odsłon systemu Drivatarów, czyli sztucznej inteligencji, bazującej na wynikach oraz stylu jazdy prawdziwych graczy.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=0CXqEHMgiFg>
Stan: **UŻYWANA**
Ilość Graczy: **1-2**
Wersja Językowa: **P**
Multiplayer: **2-24**