



## GEARS 5

|                  |                    |
|------------------|--------------------|
| Cena             | <b>25,00 zł</b>    |
| Czas wysyłki     | <b>24 godziny</b>  |
| Numer katalogowy | <b>XONE-GU0233</b> |
| Producent        | <b>Brak</b>        |

### Opis produktu

*Gears 5* to piąta (pomijając prequel zatytułowany [Gears of War: Judgment](#)) odsłona bestsellerowego cyklu *Gears of War*. Za opracowaniem tej produkcji stoi studio The Coalition, które od czwartej części opiekuje się tą serią (wcześniej pieczę nad nią sprawowała firma Epic Games).

#### Fabula

**Akcja *Gears 5* toczy się po wydarzeniach przedstawionych w czwartej części serii.** W roli głównej obsadzono Kait Diaz, która w towarzystwie Delmonta Walkera udaje się w długą podróż przez malownicze, ale i pełne niebezpieczeństw zakątki planety Sera. **Protagonistka zamierza dowiedzieć się więcej na temat pochodzenia Szarańczy (ang. Locust) i odkryć źródło trapiących ją koszmarów**, w których, jak wierzy, kryje się jakaś wiadomość. Jedną z głównych osi fabularnych jest również uruchomienie Młota Świtu, czyli potężnej broni energetycznej atakującej z orbity.

#### Mechanika

W *Gears 5* akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby (TPP). **W trakcie zabawy odwiedzamy zróżnicowane lokacje – zarówno tereny pustynne, jak i rejony pokryte śniegiem.** Po raz kolejny nadrzędnym elementem rozgrywki są starcia z przeciwnikami (mowa tak o szeregowych oponentach, jak i o potężnych bossach), których eliminujemy przy pomocy rozbudowanego arsenału broni i gadżetów; **oprócz będącego ikoną serii lancera, stanowiącego hybrydę karabinu maszynowego i piły łańcuchowej, możemy skorzystać między innymi z shotgunów, granatników czy karabinów snajperskich.** W trakcie potyczek równie ważne, co umiejętne żonglowanie dostępnym uzbrojeniem, jest korzystanie z systemu osłon – nasze zdrowie regeneruje się bowiem automatycznie, gdy nie jesteśmy trafiani przez wrogów.

W *Gears 5* **zdecydowano się zwiększyć rolę lewitującego bota Jacka** towarzyszącego drużynie. W miarę zdobywania kolejnych komponentów możemy ulepszać jego umiejętności, takie jak wytwarzanie ruchomej bariery przed pociskami czy rażenie nieprzyjaciół ładunkami elektrycznymi.

Aby urozmaicić nieco rozgrywkę **twórcy pokusili się także na umieszczenie w grze otwartych etapów**, po których poruszamy się specjalnymi saniami wyposażonymi w żagiel. Odwiedzając mniejsze lokacje umieszczone w owych etapach wykonujemy zarówno misje z głównego wątku, jak i misje dodatkowe, pozwalające na odblokowanie specjalnych umiejętności Jacka.

#### Tryby gry

**Filarem *Gears 5* jest kampania fabularna**, którą można ukończyć zarówno w pojedynkę, jak i w [trybie współpracy](#) dla maksymalnie trójki graczy; co ciekawe, w tym wypadku jeden z uczestników zmagania może się wcielić w Jacka.

Poza tym **tytuł posiada rozbudowany moduł multiplayer**. Na sprawdzenie czekają takie warianty rozgrywki polegające na kooperacji, jak Ucieczka (zadaniem trzech osób jest tutaj wydostanie się z tzw. roju zamieszkanego przez Szarańczę, podłożenie ładunków wybuchowych oraz ucieczka przed eksplozją) i doskonale znana Horda (w którym gracze wspólnie bronią się przed następującymi po sobie pięćdziesięcioma falami przeciwników, a pomiędzy kolejnymi atakami budują umocnienia zwiększające ich szanse na przetrwanie). Dopelnieniem tego wszystkiego są tryby oparte na zasadach [PvP](#), na czele z dynamicznym Arcade i opracowanym z myślą o esportowych rozgrywkach Escalation 2.0.

**Listę atrakcji zamyka natomiast możliwość przygotowania własnych map**, czyli kreator pozwalający na tworzenie własnych aren, którymi następnie możemy się dzielić z innymi graczami.

---

## Kwestie techniczne

Gears 5 korzysta z [technologii](#) Unreal Engine 4 i należycie wykorzystuje jej możliwości. [Trójwymiarowa grafika](#) tej produkcji prezentuje wysoką jakość, a dodatkowo gra działa na Xboksie One X oraz odpowiednio mocnych komputerach w [rozdzielczości](#) 4K i sześćdziesięciu [klatkach na sekundę](#).