

Link do produktu: <https://www.it7.pl/gears-of-war-3-p-4099.html>



GEARS OF WAR 3

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0243
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Trzecia odsłona serii o wojnie ludzi z tajemniczą, żyjącą w wydrążonych pod ziemią tunelach armią Locustów. Za stworzenie tej, a także pozostałych części odpowiada ekipa z Epic Games, której twarzą i głównym producentem jest Cliff Bleszinski.

Po zniszczeniu i zatopieniu miasta Jacinto, koalicja COG nadal prowadzi walkę z przeważającymi siłami przeciwnika, wśród których nie zabrakło również zupełnie nowych przedstawicieli, jak na przykład olbrzymiego, wyposażonego w macki stwora, zdolnego zadać obrażenia nawet żołnierzom ukrywającym się za osłoną. Para przyjaciół, czyli Marcus Fenix i Dominic Santiago wspólnie z innymi towarzyszami broni wyruszają między innymi na poszukiwanie ojca Marcusa, ponieważ jego odnalezienie najprawdopodobniej pozwoli ludziom zdobyć wiedzę, w jaki sposób raz na zawsze pozbyć się Szarańczy.

W sumie kampania dla jednego gracza oferuje 31 misji, w których można znaleźć 57 różnego rodzaju „znajdziek”. Przygodę można przeżyć zarówno solo, jak i w trybie kooperacji, w którym jednocześnie mogą wziąć udział nawet cztery osoby. To znaczący progres w stosunku do poprzednich części gry, gdzie kampanię można było ukończyć tylko samotnie bądź w duecie z drugim graczem.

Od pierwszej części seria oferuje emocjonujące pojedynki wieloosobowe i tu jest podobnie. Wśród nowych trybów multiplayer pojawił się Beast Mode będący odpowiednikiem znanej już Hordy, ale w przeciwieństwie do niej, tym razem gracze wcielają się w Locustów. Role więc się odwracają, a naszym celem jest pozbycie się jak największej ilości żołnierzy COG. Zmagania toczymy w nowych lokacjach, takich jak np. Trenches, w której szalejąca burza piaskowa ogranicza widoczność. Pozostałe mapy, to m.in. Overpass, Mercy, Checkout i Trashball.

Serii *Gears of War* udało się wykreować charakterystyczną broń wyposażoną w piłę łańcuchową, czyli karabin Lancer. W części trzeciej otrzymujemy dostęp do jego klasycznej wersji wyposażonej w kilka modyfikacji, ale wśród narzędzi zagłady jest także Retro Lancer, Sawed-off Shotgun, czy ciężki karabin snajperski One Shot, którego pocisk ma zdolność przebijania tarcz przeciwnika i osłon, za którymi się on kryje. Ponadto możemy skorzystać z Incendinary Grenade, Digger Launcher oraz nieco przerobionej wersji popularnego Hammerbursta. Nie zabrakło również ciężkich narzędzi zagłady pokroju szybkostrzelnego działka Vulcan czy też robota bojowego Silverback. Oczywiście każda z broni działa odmiennie, a ponadto przy okazji wykonywania z jej użyciem egzekucji na przeciwniku, jesteśmy świadkami przypisanych im zróżnicowanych animacji.

Film: <http://www.youtube.com/v/spzJSE1jjZ8%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **2-10**