



GEARS TACTICS

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0296
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Gears Tactics to **taktyczna** strategia **turowa** będąca **spin-offem** bestsellerowej serii **Gears of War**. Produkcja, wyraźnie inspirowana stworzonymi przez studio Firaxis Games grami z serii **XCOM**, jest owocem współpracy zespołu Splash Damage (znanego między innymi z takich tytułów, jak **Wolfenstein: Enemy Territory**, **Enemy Territory: Quake Wars** oraz **Brink**) i ekipy The Coalition (która od 2014 roku odpowiada za rozwój marki *Gears of War*).

Fabula

Akcja gry *Gears Tactics* toczy się dziesięć lat przed wydarzeniami przedstawionymi w pierwszej części serii *Gears of War*. Gracze ponownie trafiają na planetę Sera, gdzie niedawno rozpoczęła się wojna z tak zwaną Szarańczą – potworami, które wyszły na powierzchnię i dziesiątkują populację, za nic mając opór ze strony zamieszkujących ją ludzi. **Głównym bohaterem gry jest Gabe Diaz, który wraz z trójką innych żołnierzy, czyli Marcellą „Specter” Trinh, Mikaylą Dorn i Sidem Redburnem, zamierza zatrzymać zwycięski pochód Szarańczy poprzez eliminację jej stratega oraz specjalisty od genetyki i tworzenia najgroźniejszych potworów – Ukkona.**

Mechanika

W *Gears Tactics* akcję ukazano z lotu ptaka. Filarem gry jest kampania fabularna składająca się z różnorodnych misji. W realizacji stawianych przed nami zadań przeszkadzają nam liczne oddziały Szarańczy, którym stawiamy czoła w **turowych** potyczkach, podczas których mamy pełną dowolność w dysponowaniu pulą punktów akcji.

W czasie starć należy wykazać się zmysłem taktycznym i zadbać przede wszystkim o właściwe rozmieszczenie członków oddziału. Poza tym ważną rolę odgrywa umiejętne wykorzystanie **zdolności** każdego z żołnierzy, a także możliwości dzierżonej przez nich broni. O ile bowiem Gabe robiący doskonały użytek z kultowego Lancera (hybrydy karabinu maszynowego i piły motorowej) oraz wyposażona w strzelbę Specter świetnie sprawdzają się na pierwszej linii walki, o tyle preferująca korzystanie z karabinu snajperskiego Mikayla doskonale radzi sobie z eliminacją wrogów z bezpiecznej odległości.

Oprócz szeregowych przeciwników, na naszej drodze stają **bossowie**, których imponujące rozmiary, odporność na obrażenia i siła ataku często wymagają od nas zmiany dotychczas obranej strategii i szukania nowych rozwiązań. Niemniej, w miarę postępów zwiększamy potencjał bojowy poszczególnych żołnierzy – zaopatrujemy ich w coraz lepsze wyposażenie oraz odblokowujemy nowe przydatne umiejętności (i rozwijamy już przez nich posiadane) – co z czasem pozwala nam stawiać czoła coraz większym wyzwaniom.

Tryby gry

W przeciwieństwie do głównych części serii *Gears of War*, ***Gears Tactics* pozwala wyłącznie na zabawę w pojedynkę.**

Kwestie techniczne

***Gears Tactics* może się pochwalić grafiką wysokiej jakości**, co jest zasługą umiejętnego wykorzystania możliwości **technologii** Unreal Engine 4. Podobać się mogą zarówno szczegółowo zaprojektowani i bogato animowani przeciwnicy, jak i pełne detali elementy otoczenia, co na przestrzeni lat stało się niejako standardem dla serii.