

Link do produktu: <https://www.it7.pl/ghost-of-tsushima-p-7446.html>



# GHOST OF TSUSHIMA

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>150,00 zł</b>           |
| Cena netto       | <b>150,00 zł</b>           |
| Numer katalogowy | <b>PS5-GU0026</b>          |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

## Opis produktu

*Ghost of Tsushima: Director's Cut* to reżyserska wersja popularnego sandboksa akcji [Ghost of Tsushima](#). Za jej wydanie ponownie odpowiadają firma Sony oraz amerykańskie studio Sucker Punch, znane z produkcji takich serii, jak [Sly Cooper](#) czy [inFamous](#). Nowa wersja gry zawiera wszystkie wydane do tej pory aktualizacje i dodatek [Legends](#), a także zupełnie nową zawartość, m. in. **ulepszenia graficzne dla PlayStation 5 oraz rozszerzenie Iki Island, dostępne zarówno na konsolę PS5, jak i PS4.**

## Fabula

Historia ponownie przenosi nas do roku 1274 na tereny feudalnej Japonii, gdzie wcielamy się w samuraja imieniem Jin Sakai. Główny bohater musi powstrzymać mongolskich najeźdźców po tym, jak przypuścili atak na tytułową wyspę Tsushima, mordując większość z jego pobratymców.

## Mechanika

Podobnie jak oryginał z 2020 roku, ***Ghost of Tsushima: Director's Cut* jest przygodową grą akcji, prowadzoną z perspektywy trzeciej osoby.** Tytuł oferuje nam eksplorację obszernego [otwartego świata](#), który mamy okazję przemierzać zarówno pieszo, jak i konno.

Wędrując przez malownicze tereny Kraju Kwitnącej Wiśni, nieraz napotykamy na swej drodze licznych przeciwników, z którymi możemy podejmować walkę, korzystając z katany bądź łuku. **Gra oferuje nam odmienne style walki**, z których każdy sprawdza się najlepiej przeciwko określonemu typowi wojownika.

Jako że siły wroga są przeważające, **rozsądniejsze jest korzystanie w miarę możliwości z opcji skradania.** Dobrym sposobem na uniknięcie konfrontacji jest też odwracanie uwagi oponentów za pomocą bomb dymnych czy petard lub eliminowanie ich z dystansu, np. przy użyciu noży do rzucania czy płonących strzał.

**W grze zastosowany został również system prowokacji**, pozwalający na rozpoczęcie walki od rzucenia wyzwania, a następnie wyeliminowania przeciwników pojedynczymi, efektywnymi ciosami. Warunkiem jest jednak wykonanie ataków w odpowiednim momencie, w przeciwnym razie protagonista utraci znaczną część życia.

## Iki Island

Najważniejszą atrakcją wersji *Director's Cut* jest minikampania fabularna, pozwalająca nam na eksplorację terenów tytułowej wyspy Iki – **zupełnie nowego obszaru, okupowanego przez niepojawiających się w głównej odłone przeciwników.** Protagonista udaje się w to miejsce, by sprawdzić pogłoski o obecności Mongołów. Wyprawa szybko przybiera charakter osobisty, a bohater zostaje zmuszony do ponownego zmierzenia się z traumatyczną przeszłością.

## Coop

*Ghost of Tsushima: Director's Cut* oferuje rozgrywkę **w trybie kampanii fabularnej dla jednego gracza, jednak posiadaczom podstawowej wersji gry udostępnione zostaje także DLC wprowadzające tryb sieciowej kooperacji** [Ghost of Tsushima: Legends](#), które można rozgrywać maksymalnie w cztery osoby.

## PS5 upgrade

Posiadacze rozszerzenia na konsolę PS5 mogą cieszyć się **poprawioną oprawą graficzną, oferującą rozdzielczość 4K z 60 FPS.** Ponadto gra robi użytek z efektów dotykowych oraz adaptatywnych triggerów kontrolera DualSense. Pasjonaci,

---

chcący rozgrywać tytuł w rodzimym języku mieszkańców Kraju Kwitnącej Wiśni, mogą też liczyć na wprowadzoną do niego funkcję lip-sync (synchronizację ruchu warg postaci z wypowiedzianymi przez nie słowami) dla japońskiego dubbingu. Przydatną opcją jest też **możliwość przeniesienia zapisanych postępów** z PlayStation 4 na PlayStation 5 dla tych, którzy chcą kontynuować rozgrywkę na nowszej konsoli bez potrzeby rozpoczynania jej od nowa.