



GHOST OF YOTEI

Cena brutto	265,00 zł
Cena netto	265,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0103
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Druga część bestsellerowej serii przygodowych gier akcji TPP osadzonych w feudalnej Japonii. Ghost of Yotei nie jest bezpośrednią kontynuacją Ghost of Tsushima; główną bohaterką gry jest Atsu, zaś jej podróż rozpoczyna się w 1603 roku – 300 lat po przygodzie Jina Sakai.

Gameplay

Fabula: Atsu kontra Szóstka z Yotei

Edycja kolekcjonerska i limitowane PS5

Wydana w 2020 roku przygodowa gra akcji pod tytułem Ghost of Tsushima była bestsellerem. Stojącemu za nią zespołowi Sucker Punch Studios, mającemu w portfolio również serie Sly Cooper czy inFamous, nie pozostało więc nic innego, jak przygotować drugą odsłonę zapoczątkowanego przez nią cyklu. Mowa o opisywanym tutaj Ghost of Yotei.

Ghost of Yotei nie jest bezpośrednią kontynuacją gry Ghost of Tsushima. Wydarzenia przedstawione w tej produkcji rozpoczynają się bowiem 300 lat po przygodach Jina Sakai. Ponadto tytuł przenosi nas w inny rejon Japonii, opowiada o zupełnie nowej postaci (wojownicze imieniem Atsu) oraz każe nam zmierzyć się z innymi antagonistami.

Gameplay

Ghost of Yotei opiera się na filarach wzniesionych przez Ghost of Tsushima. Wydarzenia oglądamy więc z perspektywy trzeciej osoby (TPP).

Otwarty świat, eksploracja

Podobnie jak jej poprzedniczka, omawiana produkcja oddaje nam do dyspozycji otwarty świat, który możemy swobodnie przemierzać (pieszo lub na grzbiecie wierzchowca). Na miejsce akcji wybrano tereny otaczające tytułowy szczyt Yotei, górujący nad obszarem Ezo, znanym obecnie pod nazwą Hokkaido, pełnym malowniczych trawiastych równin czy pokrytych śniegiem tundr. W przeciwieństwie do wyspy Cuszima opanowanej przez samurajskie klany, region ten znajduje się poza rządami Japonii.

Podczas eksploracji poznajemy mieszkańców Ezo, realizujemy zadania główne i misje poboczne oraz bierzemy udział w opcjonalnych aktywnościach. Oprócz tego w dowolnym miejscu pod gołym niebem możemy rozpalić ognisko, zapewniając bohaterce możliwość złapania oddechu po trudach podróży.

Misje główne i poboczne

Motorem gry jest polowanie na poszczególnych członków gangu zwanego Szóstką z Yotei (ang. Yotei Six). W ramach prowadzonych przez siebie śledztw, Atsu krok po kroku podąża tropem poszczególnych złoczyńców, by dopadać ich i pozbawiać życia. Cele możemy przy tym wybierać w dowolnej kolejności.

Oprócz Szóstki z Yotei, na upolowanie czekają tu inni bandyci, za których eliminację otrzymujemy dodatkowe nagrody. Nie brakuje tu również retrospekcji dających nam wgląd w przeszłość Atsu.

Style gry, system walki

Walka odgrywa ważną rolę w Ghost of Yotei. Nieprzyjaciół możemy eliminować na udeptanej ziemi lub zabijać po cichu. Naszą główną broń stanowi katana, która przed laty niemal pozbawiła Atsu życia. Ponadto możemy skorzystać między innymi z włóczni, podwójnych ostrzy, odachi (długiego miecza) albo kusarigamy (sierpa na łańcuchu). Nie brakuje tu również oręża dystansowego, na czele z bronią czarnoprochową, kunai i miotanymi bombami.

Starcia są dynamiczne, a w ich trakcie musimy wykazywać się nie tylko zręcznością i refleksem, by w porę odbijać ciosy wrogów i wyprowadzać szybkie kontry, lecz również spostrzegawczością (wypatrując luk w obronie nieprzyjaciela). Możemy

również skorzystać z nowych ruchów, wśród których prym wiedzie rozbrajanie celów.

Wolf Pack

W miarę postępów Atsu zdobywa sojuszników, którzy tworzą tak zwaną Watahę (ang. Wolf Pack). Wśród nich znajdziemy między innymi sensei broni, pozwalających nam rozwinąć umiejętności związane z walką, czy choćby handlarzy oferujących wyposażenie. Co ciekawe, nie musimy fatygować się do nich osobiście, bowiem mogą oni odwiedzać nas w naszym obozie.

Osobna wzmianka należy się wilkowi, który może towarzyszyć Atsu i wspomagać ją w walce z nieprzyjaciółmi.

Specjalne tryby

Ghost of Yotei oferuje zróżnicowane warianty rozgrywki (zwane „doświadczeniami”). Możemy grać ze zlokalizowanym dubbingiem i napisami lub z japońskim dubbingiem i zlokalizowanymi napisami. Nie brakuje tu również trybu fotograficznego, znanego z pierwszej odsłony cyklu, a także specjalnego trybu zwanego „Kurosawa Mode”, upodabniającego grę do filmu Akiry Kurosawy.

Oprócz tego pojawia się tu „Miike Mode”, gdzie kamera jest bliżej Atsu w trakcie walk, co ma zwiększyć ich intensywność (w połączeniu z obfitym rozlewem krwi), a także Watanabe Mode, gdzie przemierzamy Ezo w rytm utworów Lo-Fi.

Fabula: Atsu kontra Szóstka z Yotei

Ghost of Yotei przenosi nas do Japonii z 1603 roku. Główną bohaterką gry jest Atsu, z kolei nasi główni wrogowie to gang znany jako Szóstka z Yotei. Przed szesnastoma laty jego członkowie (Wąż, Oni, Kitsune, Pająk, Smok i Lord Saito) wymordowali rodzinę głównej bohaterki, zaś ją samą zostawili na pewną śmierć.

Protagonistka cudem przeżyła i uciekła z ojczyzny, by po latach spędzonych na nauce walki, polowania oraz zabijania powrócić na jej łono i dokonać zemsty na swoich oprawcach. Ścieżka, którą podąża Atsu, sprawia, że mieszkańcy Ezo widzą w niej Onryo – ducha zemsty.

Edycja kolekcjonerska i limitowane PS5

Oprócz standardowego wydania, Ghost of Yotei jest dostępne w Edycji Kolekcjonerskiej. Zawiera ona maskę ducha, szarfę, tsubę (gardę miecza), papierowy miłorząb, karty z grafikami, a także grę zanihajiki i sakwę. Ponadto znajdują się w niej cyfrowe dobra w postaci zbroi węża, specjalnego barwnika do pancerza, konia i siodła, zestawu do ozdabiania miecza, wcześniejszego dostępu do map wędrowców oraz talizmanu.

Jej dopełnienie stanowi limitowana wersja PlayStation 5, okraszona motywem z Ghost of Yotei.