

Link do produktu: <https://www.it7.pl/god-of-war-collection-volume-ii-p-4034.html>



GOD OF WAR COLLECTION VOLUME II

Cena	50,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0190
Producent	Brak

Opis produktu

Kompilacja dwóch gier z serii God of War, które wcześniej dostępne były jedynie w wersji na konsolę PlayStation Portable. Tytuły zostały przystosowane do wyświetlania na telewizorach Full HD i obsługi dwóch gałek analogowych kontrolera PlayStation 3.

God of War: Origins to kompilacja gier *God of War: Chains of Olympus* i *God of War: Duchy Sparty*, wcześniej dostępnych jedynie dla posiadaczy konsoli PlayStation Portable. Oba tytuły zostały przystosowane do wymagań telewizorów wysokiej rozdzielczości oferując grafikę w trybie 1080p. Oba także zostały poddane odpowiedniej obróbce, dzięki czemu przygodami Kratos można cieszyć się w stereoskopowym 3D, dźwiękiem przestrzennym 5.1, a także obsługą Trofeów. W *Ducha Sparty* można zagrać także w pełnej, polskiej wersji językowej.

Na płycie znalazły się także dodatki zatytułowane: *God of War: Game Directors Live* i *Legionnaire Kratos & Forest of the Forgotten*.

God of War: Chains of the Olympus jest prequelem pierwszej części *God of War*, a więc akcja tytułu rozgrywa się przed wydarzeniami przedstawionymi w jedynie i rzuca nowe światło na pewne fakty.

Tytuł jest połączeniem dynamicznej gry akcji nastawionej na walkę z wieloma przeciwnikami z elementami przygodówki (rozwiązywanie prostych zagadek). Bohater, Spartanin Kratos, ma bogaty repertuar ciosów oraz kilka rodzajów broni do swojego użytku, potrafi także korzystać z magii. W trakcie wędrówki protagonista poznaje nowe umiejętności. Z każdego unicestwionego wroga wypadają różnokolorowe sfery – po uzbieraniu odpowiedniej ilości czerwonych, możemy zainwestować je w nasze zdolności.

Seria *God of War* słynie z „quick time events”. Nie zabrakło ich również w *Chains of Olympus*. Akcje tego typu polegają na szybkim wciskaniu przycisków, których symbole pojawiają się na ekranie podczas filmów przerywnikowych. Jeśli zareagujemy odpowiednio szybko, główny bohater w bardzo efektowny sposób rozprawi się ze swoją ofiarą. Patent ten wykorzystywany jest najczęściej podczas walk z bossami, ale został sprytnie przemycyony również do zwykłych pojedynków.

Fabula *Ghost of Sparta* rozgrywa się zaraz po zakończeniu pierwszej odsłony serii, w której Kratos zgładził Aresa i wstąpił na Olimp jako nowy bóg wojny. Okazuje się, że nowe moce bohatera mogą nie wystarczyć do powstrzymania nękających go koszmarów z przeszłości. Żeby rozprawić się ze swoją mroczną historią, brutalny wojownik musi wyruszyć w nową podróż.

Kratos nie mógłby obejść się bez nowych możliwości bojowych. W *Ghost of Sparta* bohater korzysta oczywiście z charakterystycznych ostrz Ateny i wielu innych broni. Nowością jest natomiast możliwość wykonywania szarży, podczas której wojownik łapie przeciwnika i rzuca nim o ścianę. Repertuar Kratos został wzbogacony o ciosy w powietrzu, nowe animacje zabijania wrogów oraz kilka innych elementów (np. włócznię i tarczę). Oczywiście powraca również system zbierania energii i punktów doświadczenia oraz rozwijania postaci. W niektórych lokacjach musimy także rozwiązać proste zagadki i łamigłówki.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=10tz953mht0>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**

