



GOD OF WAR

Cena	50,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0183
Producent	Brak

Opis produktu

God of War na PS4 jest siódmą odsłoną legendarnej serii slasherów *God of War* i pierwszą w całości przygotowaną z myślą o konsoli ósmej generacji. Za stworzenie gry, podobnie jak poprzednich części, odpowiada wewnętrzne studio deweloperskie Sony Interactive Entertainment Santa Monica. Cykl *God Of War* niezmiennie nastawiony jest na widowiskową krwawą akcję oraz efektowny model walki z potężnymi bossami. Co więcej, ich bohater, grecki wojownik Kratos, szybko stał się jedną z ikon gier wideo.

Fabula

Głównym bohaterem *God of War* jest ponownie Kratos. Po wypełnionych gniewem i szaleństwem greckich przygodach, które zwińczyła destrukcja Olimpu i śmierć wielu helleńskich bogów oraz herosów, protagonista ucieka na daleką Północ, szukając wytchnienia. Na miejscu znajduje nową miłość i zakłada rodzinę. Po niespodziewanej śmierci żony zostaje sam z młodym synem o imieniu Atreus. Niestety, spokój nie trwa zbyt długo, o czym Kratos przekonuje się, kiedy wyrusza ze swoją łatoroślą rozsypać prochy zmarłej kobiety. Droga do celu usiana jest różnymi trudnościami, a na nieproszonych gości czeka armia znanych z mitologii nordyckiej bestii. W trakcie podróży Kratos musi również zmierzyć się z konsekwencjami dawnych czynów i wciąż buzującym w jego sercu niepohamowanym gniewem.

Mechanika

***God of War* wprowadza wcześniej nieobecne elementy rozgrywki, a także zmienia nieco jej tempo oraz przebieg.** Widoczne jest to nie tylko w zmianie kamery, która teraz, na wzór współczesnych przygodowych gier akcji, znajduje się stałe za naszymi plecami, ale także w narracji i tonie całej historii. Kratos porzuca swoją ulubioną broń, połączone łańcuchami podwójne ostrza, na rzecz **topora, który po rzuceniu można przywołać z powrotem. Oręż ulepszymy, dobierając specjalne ataki o różnorodnych cechach:** dzięki nim możemy zwiększyć zadawane obrażenia czy zamrażać oponentów. Dodatkowo mamy do dyspozycji wiele rodzajów pancerzy, które możemy wzmacniać dzięki systemowi craftingu.

W trakcie przygody gracze przemierzają otwarte poziomy, skrywające wiele sekretów, zakamarków, a także opcjonalnych spotkań z wrogami. **W grze nie mogło zabraknąć widowiskowych walk z bossami, będących jedną z charakterystycznych cech serii.** Zamiast wieloetapowych starć opierających się w głównej mierze na [quick time eventach](#), gracz prawie cały czas ma kontrolę nad ruchami Kratosa. Nad głową bossa wyświetlane są dwa paski, informujące o jego punktach życia oraz stopniu, w jakim został oszołomiony.

W walce **pomaga nam również Atreus, któremu wydajemy polecenia** osobnym przyciskiem. W odpowiednim momencie może on wesprzeć nas np. strzałami z łuku. Podobnie jak ojciec, chłopak zdobywa coraz lepszy pancerz i nowe umiejętności oraz ataki.

Kwestie techniczne

Autorzy *God of War* na PS4 wykorzystali moc urządzenia, by zapewnić **widowiskową akcję oraz oprawę graficzną, niemożliwą do osiągnięcia w poprzednich częściach cyklu.** Tytuł oferuje również dodatkowe fajerwerki i opcje graficzne dla posiadaczy PlayStation 4 Pro. Ponownie mamy również do czynienia z wyjątkowo pomysłowymi i widowiskowymi przerywnikami filmowymi oraz wieloetapowymi walkami z bossami. Za stworzenie ścieżki dźwiękowej gry odpowiada amerykański kompozytor Bear McCreary, którego utwory mogliśmy usłyszeć w licznych nagradzanych serialach telewizyjnych, takich jak *Battlestar Galactica*, *Eureka*, *Marvel's Agents of S.H.I.E.L.D.*, *The Walking Dead* oraz *Outlander*.