



GOLDEN AXE: BEAST RIDER

Cena	35,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0302
Producent	Brak

Opis produktu

Współczesna wersja kultowego hitu *Golden Axe* - zręcznościowej nawalanki, utrzymanej w klimatach fantasy. Silny krasnolud, bohaterski wojownik i piękna, zwinna Tyris Flame, czyli trzej dzielni bohaterowie znani z pierwowzoru, powracają, aby pokonać zło zagrażające ich krainie.

W nowym *Golden Axe* występuje niewiarygodna wręcz ilość ataków, rodzajów broni, uderzeń magicznych i zróżnicowanych przeciwników. Na ekranie pojawiają się jednocześnie dziesiątki wymyślnych wrogów, których gracz może zręcznie wykosić jednym ruchem topora czy miecza. Oczywiście, remake od archaicznego już protoplasty dzieli olbrzymia przepaść technologiczna. Gra w pełni wykorzystuje możliwości konsol PlayStation 3 i Xbox 360, dlatego też wygląda, mało powiedzieć znakomicie. Dzięki specjalnej technice „dyfuzji pikseli” zarówno skóra bohaterów, jak i ich ubrania, broń i wyposażenie, wygląda wprost doskonale. Autorzy pokusili się również o kilka usprawnień mechaniki gry. Jedną ze sztandarowych nowinek jest znacznie większa niż w oryginale możliwość wykorzystania wierzchowców – nasza wojownicza czy krasnolud na pewno chętnie dosiądą uzbrojonego konia (czy innego jaszczura), aby na jego grzbiecie poprowadzić drużynę do zwycięstwa. Specjalne procedury zachowania się takich zwierzaków i ich wpływu na walkę mają zapewnić nam szereg dodatkowych opcji pokonywania wrogów.

Gra posiada niezwykle zaawansowany system walki. Choć nie wymaga wykorzystania zbyt wielu przycisków, inteligentne procedury zachowania się postaci w obliczu wroga zapewniają niezapomniane przeżycia. Program inteligentnie analizuje umiejscowienie i zachowanie wrogów i w zależności od tego, pomaga graczowi w wykonywaniu ciosów i uników. Machnięcie toporem to w każdych warunkach machnięcie toporem, ale w zależności od ilości wrogów i stopnia ich zaawansowania, może to być decydujący i zabójczy cios z góry albo poziome „ciachnięcie” w celu odrzucenia hordy przeciwników. System blokowania ciosów podlega tym samym zasadom i w zależności od postaci działa nieco inaczej. Silny krasnolud czy bohaterski wojownik polegają na swojej krzepie i parują potężne ciosy wrogów. Tymczasem zwinna bohaterka stara się raczej uniknąć razów i znaleźć za plecami przeciwnika, aby zadać ostateczny cios.

W trakcie naszej „wyprawy w prawo” możemy korzystać z pomocy sojuszników, brać udział w walkach na odległość i z entuzjazmem przyłączać się do walk pomiędzy wrogimi frakcjami demonicznych stworów.

Film: <http://www.youtube.com/v/SHaSs6IKCt4%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**